SUPLEMENTO GRATUITO PARA LOS LECTORES DE PLAY2MANÍA



40 GRANDES JUEGOS DE TODOS LOS GÉNEROS

¡¡LO MEJOR AL MEJOR PRECIO!!

¿QUÉ JUEGO COMPRAR?



Analizamos los mejores títulos para tu PS2

ACCIÓN, AVENTURAS, DEPORTIVOS, JUEGOS DE ROL, VELOCIDAD, ESTRATEGIA, TERROR, PLATAFORMAS...

Y ADEMÁS, DESCUBRE LOS PERIFÉRICOS MÁS INTERESANTES: VOLANTES, PADS, MANDOS DVD, EQUIPOS DE SONIDO, TARJETAS DE MEMORIA...



sumario

Aprovecha el potencial de tu PlayStation 2

Sólo si tienes buenos juegos vas a disfrutar de verdad con tu consola. Claro que acertar no siempre es fácil. Hay muchos juegos, títulos que se parecen, carátulas muy bonitas... Es más, ese vecino tuyo que sabe tanto, te ha recomendado un RPG, o algo así, que a ti no te ha gustado nada. Es normal, no a todos nos gustan las mismas cosas...

Precisamente para tratar de solucionar este problema hemos preparado este Suplemento, en el que hemos seleccionado los mejores juegos de los géneros más importantes. La idea es que tengas una referencia tanto de en qué consiste determinado género, como de cuáles son las mejores opciones. Además, prestando una atención especial al tema de los precios.

Verás que cada doble página se dedica a un género, y que en ella se destacan tres juegos. Cada uno tiene una característica que le hace diferente y que puede ser la que tú estabas buscando.

También encontrarás unos cuantos periféricos y ofertas especiales. En fin, información que estamos seguros te va a ser muy útil a la hora de orientar tus próximas compras. Bueno, nada más, sólo desearte que disfrutes a tope con tu genial consola.



GTA VICE CITY

Los mafiosos toman las calles de la ciudad

Take Two | 64,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

¿Eres nuevo en la ciudad? ¿Buscas trabajo? ¿Estás dispuesto a todo en tu "vida virtual"? Si ambas respuestas son afirmativas, eres la persona ideal para trabajar en Vice City, un lugar donde sólo los "malos" de verdad son capaces de hacerse un hueco... aunque sea a punta de pistola.



En *GTA Vice City* nos "convertimos" en un matón a sueldo dispuesto a todo: acabar con sujetos molestos, sabotear instalaciones, comprar negocios para convertirlos en tapaderas, atracar bancos...

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Convertirte en un matón y participar en atracos, persecuciones, tiroteos...**
2. Recorrer una ciudad gigantesca, repleta de misiones, secretos y retos ... ¡a cuál más divertido!
3. **Poder pilotar más de 100 vehículos: helicópteros, coches, motos, barcos, camionetas...**
4. Te atrapará durante mucho, mucho tiempo, y sin que el ritmo decaiga en ningún momento.
5. **Disfrutar de más de 7 horas de la mejor música de los 80: Iron Maiden, Michael Jackson...**



Nuestro medio de transporte son los más de 100 vehículos que podemos robar...



Vice City es una ciudad soleada y playera, en la línea de Miami, y podemos circular por sus autopistas, canales, aeropuertos..



Para cumplir los trabajos, tenemos a nuestro alcance más de 30 armas.

GTA Vice City ha sido uno de los títulos más vendidos de esta Navidad, y sin duda, uno de esos juegos que, si superas la mayoría de edad, no debe faltar en tu colección. Su principal atractivo es que nos invita a ser "malos", a convertirnos en matones dispuestos a todo.

Empezaremos realizando trabajos sencillos, como recoger paquetes, hacer de chófer o eliminar a un sujeto molesto, pero más tarde debemos afrontar retos mayores, como montar una banda para atracar un banco. A tal efecto, durante toda la aventura se conjugan de manera magistral la acción y la conducción, ya que sólo haciendo uso de un buen puñado de vehículos y armas, y de todo nuestro ingenio, llevaremos a buen puerto los "encarguitos" que nos hagan. Así, tan pronto estamos disparando a los miembros de una banda rival como persiguiendo a un deportivo a toda pastilla.

Al igual que en su predecesor, *GTAIII*, uno de los mayores aciertos de *Vice City* es la gran libertad que nos ofrece: podemos elegir prácticamente todo, desde el orden o la forma de superar las misiones, al vehículo o las armas que utilizamos. Además, una de las grandes novedades de esta entrega es que también podemos comprar pisos para escondernos y negocios con los que tapar nuestros "asuntos". Todas estas virtudes están, además, aderezadas con un sentido del humor bastante subido de tono, un apartado gráfico sobresaliente y unas horas de juego casi infinitas.

10 **VALORACIÓN: Por duración, diversión, variedad y posibilidades, *Vice City* es uno de esos juegos que hay que tener.**

THE GETAWAY

Todo el realismo del mejor cine negro

Sony | 59,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

Bajo este título se esconde la alternativa más seria y realista a la saga *GTA*, que hace especial hincapié en contarnos una historia más adulta, cruda y madura desde el punto de vista un policía y un mafioso, y que además, cuenta con un respaldo gráfico de verdadero infarto.

The Getaway sigue las líneas maestras de la saga *GTA*, con la que comparte muchos elementos, como el equilibrio entre acción y la conducción, aunque los resultados son muy distintos. En *The Getaway* absolutamente todo está al servicio del argumento, una apasionante trama propia del mejor cine negro, que podemos vivir desde dos puntos de vista diferentes: el de un criminal y el de un policía.

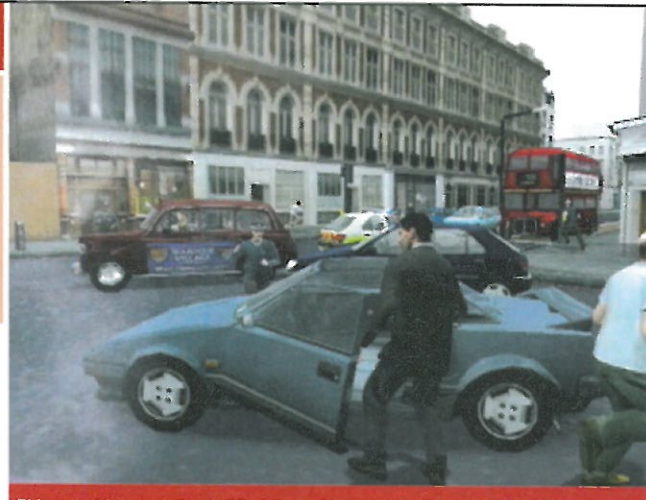
En total son 24 niveles (12 por personaje), que en su mayoría nos invitan a desplazarnos hasta un determinado edificio y liarnos a tiros con los enemigos que nos esperan en su interior; aunque también hay persecuciones, huidas y alguna que otra sorpresa... Sin embargo, no llega a ofrecer la variedad de *Vice City*.
A su favor tiene una puesta en escena excepcional: la recreación de Londres es casi fotográfica, por no hablar del diseño de los protagonistas, los interiores de los edificios o los más de 50 coches reales que podemos conducir.

Para rematar la jugada, *The Getaway* también cuenta con una serie de "detallitos" no presentes en *Vice City*, como son un abanico de acciones propio de juegos como *Metal Gear* (rodar por el suelo o pegarnos a la pared para fisgonear) o un doblaje de verdadero lujo. Tú decides.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Disfrutar de una trama propia del mejor cine negro, y de una puesta en escena fotorrealista.**
2. Pilotar más de 50 coches reales y recorrer las calles de Londres, que están recreados al milímetro.
3. **Cuenta con un doblaje de cine, que consigue meter de lleno en el desarrollo de la aventura.**

9 **VALORACIÓN:** Carece de la variedad de *Vice City*, pero como aventura es más apasionante y con gráficos más realistas.



El juego está compuesto por 24 misiones, 12 para un mafioso y otras 12 para un policía. Con ambos podemos realizar las mismas acciones: robar coches, disparar..





GTAIII

La referencia en los "simuladores de mafioso"

Take Two | 64,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

El éxito del que gozan actualmente las aventuras de criminales se debe a un único juego: *GTAIII*. El "solito" instauró las bases de este subgénero y sólo por este hecho merece estar en el olimpo de las obras maestras... Claro que además tiene calidad para aburrir. ¿Todavía no lo tienes?

En *GTAIII* encontraréis un planteamiento de juego muy parecido al de *Vice City*, aunque un poco más simple. La idea es básicamente la misma: trabajar para un puñado de mafiosos y llevar a cabo las más variadas acciones, que en cualquier caso nos obligarán a robar coches y utilizar armas.

Pese a tener más de un año de vida, y a que sus gráficos ya no impactan tanto, *GTAIII* sigue siendo una apuesta segura, capaz de proporcionar cientos de horas de diversión, aunque resulta más limitado que *Vice City*.



VALORACIÓN: Si *Vice City* te ha sabido a poco, *GTAIII* te ofrecerá sensaciones parecidas, aunque menos impactantes.



En *GTAIII* el catálogo de vehículos es muy inferior: sólo hay barcos y coches.



Los "trabajitos" son menos variados que en *Vice City*, pero igual de divertidos.

FIFA 2003

El fútbol más completo de la temporada

EA Sports | 65,95 € | Castellano | + 3 años | 1-8 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap

Si crees que no es posible juntar en un juego de fútbol espectacularidad gráfica, un buen montón de opciones y un sistema de juego que te haga trabajar las jugadas pero sin llegar a desesperar, es que todavía no has visto *FIFA 2003*. Es fútbol bueno, bonito y... con licencia oficial.

En *FIFA 2003* encontramos un sistema de juego mucho más realista y exigente que en otras entregas. Pero tranquilos, que tras unas horas de práctica lo dominaréis.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. Poder jugar con 264 equipos y 40 selecciones, todos reales y con plantillas actualizadas.
2. Disfrutar de unos gráficos alucinantes, con unos jugadores clavados a los reales.
3. Su ambientación es increíble, con un público participativo y una televisiva puesta en escena.
4. Los comentarios son flipantes. Dudaréis si estáis jugando o escuchando la Cadena SER...
5. Un sistema de juego bastante realista, asequible, pero que requiere nuestra habilidad.



Tenemos un montón de selecciones y equipos para elegir, todos ellos reales.



FIFA 2003 incluye dos estilos de juego bien diferenciados. El Arcade es mucho más asequible de jugar que el Simulador.



Los jugadores no sólo son igualitos a los reales, sino que además hacen sus gestos.

La edición de este año de la serie *FIFA* se revela como la mejor apuesta futbolística del momento. O, al menos, la más completa. El mecánico y facilón sistema de juego de otros años ha dejado paso a un fútbol más realista y que requiere mucha más habilidad por nuestra parte. Y todo "adornado" por una parcela gráfica y sonora francamente fabulosa y una enorme cantidad de equipos, torneos y opciones.

La mayor virtud de *FIFA 2003* es que logra unir en un solo juego realismo y espectacularidad. Sus alucinantes gráficos, con jugadores "clavaditos" a los de verdad, estadios reconocibles, etc. consiguen que nos metamos en el partido nada más sonar el pitido inicial. Al atractivo visual hay que sumarle, además, un demoledor apartado sonoro, con un público que ruge como nunca y unos comentarios brillantemente realizados por Manolo Lama y Paco González. La licencia oficial, que permite plantillas reales y actualizadas y otros detalles, como la reproducción exacta de las equipaciones, certifica una ambientación digna del mejor "derby".

Y ya con el balón en los pies, encontramos un sistema de juego bastante completo, que exige un punto de habilidad por nuestra parte aunque sin llegar a ser costoso de dominar tras haber echado unos partidos. Es entonces cuando elegimos uno de entre más de 300 equipos reales y nos lanzamos a por el triunfo en los 22 campeonatos que ofrece. No os arrepentiréis.

10 **VALORACIÓN:** ***FIFA 2003*** **lo tiene todo para encandilar a los aficionados del fútbol. Si es tu caso, no te lo pienses.**

PRO EVOLUTION 2

Cuando el realismo en el campo es lo importante

Konami | 59,95 € | Castellano | + 3 años | 1-8 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap**

Por encima de otros, que se basan en multitud de opciones o equipos reales, *Pro Evolution Soccer 2* se centra en el juego puro y duro. Su fútbol es tan realista y emocionante que, si te gusta este deporte y logras dominarlo, no podrás dejar de jugar durante muchos, muchos meses.

Si amas este deporte y eres más o menos hábil con el mando, no puedes perderte *Pro Evolution Soccer 2*. El último simulador de Konami no ofrece una gran variedad de opciones, ni licencias oficiales, ni siquiera muchos equipos o torneos, pero su sistema de juego es tan alucinantemente realista que os sentiréis como auténticos futbolistas.

Efectivamente, *PES 2* basa toda su fuerza en el realismo a la hora de jugar. Su sistema de juego cada vez "convence" a más jugones, seducidos por unos partidos en los que todo puede pasar (como en los de verdad, ¿no?). Y es que no importa cuanto tiempo llevéis jugando a *PES 2*, que siempre os quedará una jugada diferente por hacer, un remate nuevo por contemplar, etc. Eso sí, tanto realismo tiene un precio, ya que el sistema de juego de *PES 2* requiere mucha habilidad y horas de práctica por nuestra parte.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Su increíble y realista sistema de juego, que permite hacer de todo a poco que seáis hábiles.**
2. Sus partidos transmiten una emoción sin igual, sobre todo jugando con amigos. Sorprendente.
3. **Tiene un apartado gráfico tan realista como su estilo de juego, sobre todo los movimientos.**

En cuestiones visuales puede presumir de tener las animaciones más fluidas y realistas de todo el catálogo, dentro de un apartado gráfico francamente bueno. No se ha cuidado mucho, en cambio, el apartado sonoro (bastante mediocre) y el abanico de opciones ("sólo" 8 torneos y 105 clubes, no reales), pero aún así estamos ante el simulador más realista del mercado.

9 **VALORACIÓN: Si lo que te importa es jugar, más allá de licencias y opciones, hazte con el YA. Es fútbol puro.**



El fútbol que ofrece *PES 2* es el más emocionante y realista que podéis encontrar, aunque sus más de 100 equipos no sean reales ni estén del todo actualizados





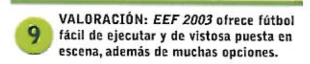
ESTO ES FÚTBOL 2003

Fútbol vistoso al alcance de todos los públicos

Sony | 59,99 € | Castellano | + 3 años | 1-8 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap**

Si lo que te gusta es hacer jugadas bonitas de forma sencilla y sin complicaciones, *Esto es Fútbol 2003* es tu juego. Y si además tiene el catálogo de opciones más grande del mercado y un apartado gráfico realmente imponente, pues mejor que mejor, ¿no?

Fútbol asequible y espectacular. Esto es lo que, en esencia, ofrece *Esto es Fútbol 2003*. Su sistema de juego permite elaborar jugadas y movimientos de lo más vistoso de una manera rápida y sencilla, al alcance de todos. Esto se combina con un apartado gráfico sensacional, en el que destacan también la fidelidad a la hora de retratar a los jugadores. Los comentarios de Carlos Martínez y la mayor lista de opciones de todo el catálogo (más de 600 equipos actualizados y 25 torneos) redondean otra gran opción "futbolera".



9 **VALORACIÓN: *EEF 2003* ofrece fútbol fácil de ejecutar y de vistosa puesta en escena, además de muchas opciones.**



Observad la cara de Zidane en *EEF 2003*. Eso sí, los clubes no son reales.



EEF 2003 permite marcar golazos y hacer bellas jugadas de forma sencilla.

GRAN TURISMO 3

El padre de todos los simuladores de velocidad

Sony | 29,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Volante**

Concebido como el simulador más realista y completo de la historia de los videojuegos, *Gran Turismo 3 A-Spec* te ofrece la oportunidad de pilotar más de 150 vehículos reales, convertirte en un experto mecánico o participar en más de 70 competiciones, entre otras muchas...



Gran Turismo 3 A-Spec es el simulador más completo del mercado, y hasta incluye pruebas y circuitos de rally, carreras de larga duración (de más de 3 horas de carrera continua), campeonatos de F1... y más de 70 competiciones.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **¿Te parece poco atractivo pilotar más de 150 coches reales de marcas conocidas?**
2. Los efectos de luz, los circuitos, el modelado de los coches... en el apartado gráfico no hay fisuras.
3. **El comportamiento y el control de todos los coches es tremendamente realista.**
4. Ningún otro juego de velocidad ofrece tantas competiciones, ni una duración tan dilatada.
5. **Las opciones mecánicas son también de lo más completo que hay en el género.**



Gráficamente, *GT3 A-Spec* es el juego de velocidad más sólido del catálogo de PS2.



En el catálogo de coches hay de todo: potentes turismos, pequeños utilitarios, vehículos de competición... Una pasada.



GT3 A-Spec también hace gala de unos efectos, como el sol o el polvo, flipantes.

Tanto si eres un apasionado del motor como si no, seguro que has oído hablar de *Gran Turismo*, ya que es conocido como el simulador de velocidad más realista y completo de todos los tiempos. Y si no, piensa en algún otro título que ponga a tu alcance más de 150 modelos reales (de marcas tan conocidas como Nissan, Opel o Ford), un sinfín de opciones mecánicas, tiendas de piezas, centros de carnés...

Pero lo que hace especial a *GT3 A-Spec* no es su increíble realismo a la hora de conducir. El control de cada coche y las sensaciones que ofrecen varían considerablemente en cada caso. Ahora bien, nada de esto resultaría tan espectacular si no estuviera respaldado por unos modos de juego consistentes. Ahí es donde entra en juego el modo GT, en el que podemos participar en más de 70 competiciones diferentes, comprar coches, superar exámenes , comprar todo tipo de piezas, dedicar cientos de horas a poner a punto nuestros coches...

La puntilla la ponen los gráficos, que son de los mejores que ha visto el género: el modelado de todos los coches es para quitarse el sombrero, los escenarios espectaculares, los efectos de luz soberbios... Si todos estos argumentos no te han convencido, todavía nos queda uno: está en serie Platinum. Seguro que con él descubres que te gustan los simuladores más de lo que pensabas...



10 **VALORACIÓN: ¿Por 30 euros te vas a plantear tener el mejor simulador de velocidad? Si no lo tienes, corre a por él.**

BURNOUT 2

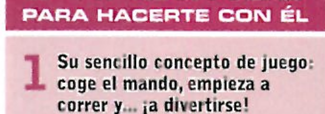
Velocidad en estado puro... y sin límites

Acclaim | 59,95 € | Castellano | +16 años | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Volante**

Frente a la complejidad de los simuladores como *GT3 A-Spec*, existen otro tipos de juegos, los arcades de velocidad, que dejan a un lado la complejidad, la mecánica y las piezas para centrarse en la velocidad pura y dura. Si la idea te atrae, *Burnout 2* es tu juego.

Olvídate de comprar piezas o de sacarte licencias. *Burnout 2* deja a un lado todos estos aspectos para meterte de lleno en unas vertiginosas carreras por circuitos urbanos, en los que, aparte de correr como posesos, tendremos que tener cuidado con el tráfico. De lo único que tenemos que preocuparnos es de pisar a fondo y de realizar el mayor número de "pirulas", como conducir en sentido contrario, adelantar peligrosamente o derrapar en las curvas...

El resultado es un juego de carreras único que, gracias a su espectacular despliegue gráfico, se ha ganado un puesto en la élite de la velocidad.



1. **Su sencillo concepto de juego: coge el mando, empieza a correr y... ¡a divertirse!**
2. Los accidentes, que son realmente espectaculares, y más aún en el modo de juego Crash.
3. **Tiene el honor de ser uno de los juegos más rápidos de PS2, y también de los más sólidos.**

Tampoco podemos dejar de hacer mención a la increíble sensación de velocidad que transmite, su gran duración, el increíble acabado de los circuitos o la fabulosa recreación de los accidentes. La calidad de éstos últimos es tal, que hasta disponen de un modo de juego propio, llamado Crash, en el que debemos provocar los accidentes más multitudinarios y vistosos en todo tipo de intersecciones y cruces.

Por todo esto, si el planteamiento de *GT3 A-Spec* te parece demasiado denso, prueba *Burnout 2*: es diversión inmediata.

9 **VALORACIÓN: Velocidad pura y dura, que deja la simulación a un lado para divertir desde el minuto cero.**



En *Burnout 2* sólo cuenta la velocidad punta y conducir como un as del volante, ya sea en dirección contraria o esquivando el tráfico. Así de simple es su concepto.





NFS HOT PURSUIT 2



Los coches más lujosos, también a tu alcance

EA Games | 64,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Volante**

El tercero en discordia sigue la línea arcade de *Burnout 2*, pero introduciendo en la lista de ingredientes un buen puñado de deportivos reales, divertidos modos de juego y unos vistosos efectos gráficos, como el "Bullet Time" que puso de moda "Matrix".

Desde sus comienzos, la saga *NFS* se ha caracterizado por ofrecer coches lujosos y carreras frenéticas, en las que aparte de ganar, debíamos y evitar a la policía, y tener cuidado con el tráfico. Esta entrega recoge estas premisas, pero incorporando nuevos efectos gráficos, los últimos modelos de firmas como Porsche o BMW, y unos modos de juego mejorados, como Persecución, en el que nos ponemos del lado de la ley para perseguir a los infractores. Un juego espectacular, que ofrece diversión sin paliativos, aunque por debajo de *Burnout 2*.

9 **VALORACIÓN: Si sientes pasión por Porsche y otras marcas exclusivas, este arcade de velocidad esta hecho para ti.**



Como en *Burnout 2*, aquí prima la velocidad pura y dura, y no la simulación.



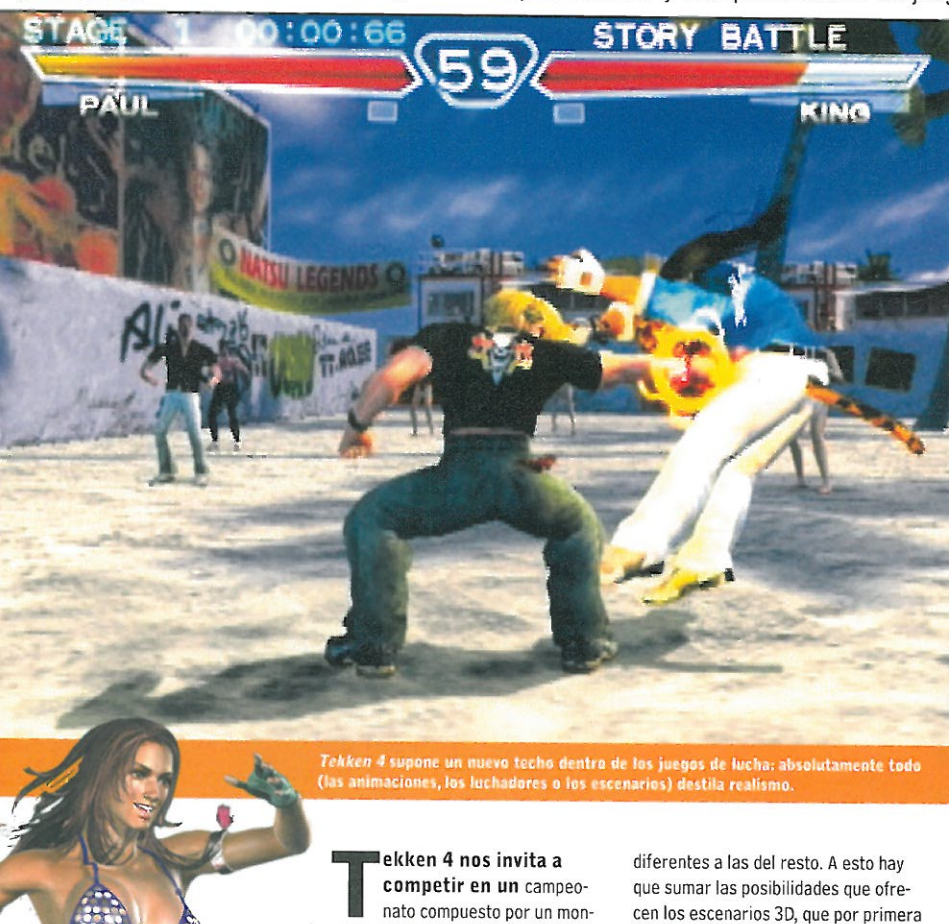
También podemos convertirnos en policías para perseguir infractores.

TEKKEN 4

El rey de la lucha sigue buscando contendiente

Namco | 69,95 € | Castellano | + 13 años | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

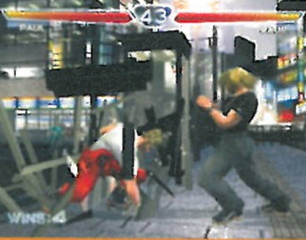
La marca PlayStation y la saga *Tekken* han estado unidas desde sus comienzos, unión que ha culminado en PS2 con *Tekken 4*, un juego con el que la lucha uno contra uno ha entrado en una nueva dimensión de gráficos superrealistas y una profundidad de juego superior a todo lo visto.



Tekken 4 supone un nuevo techo dentro de los juegos de lucha: absolutamente todo (las animaciones, los luchadores o los escenarios) destila realismo.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Tiene el sistema de control más completo del género, con miles de golpes, llaves y combos.**
2. Sus escenarios son grandes y muy detallados, y tienen objetos que aumentan el tono estratégico.
3. **Cada luchador tiene un estilo de combate diferente, que va del wrestling al Taek Wondo.**
4. Cuenta con modos de juego extra, uno de ellos en la línea de los beat'em ups (yo contra todos).
5. **Dispone de selector 50/60 Hertzios, con el que se eliminan las odiosas bandas negras.**



El elenco de luchadores está compuesto por 19 personajes muy diferentes.



Los escenarios son de lo mejorcito; hay público, elementos interactivos, polvo... una auténtica pasada para los ojos.



Entre los modos de juego hay de todo, como este beat'em up de corte clásico.

Tekken 4 nos invita a competir en un campeonato compuesto por un montón de combates tipo "Versus", es decir, uno contra uno, en los que debemos asestar al rival el mayor número de golpes para acabar con su vitalidad. Para ello, contamos con un excepcional sistema de combate que utiliza cuatro botones, uno por cada pierna y brazo, gracias al que podemos ejecutar miles de golpes, técnicas, llaves, combos y agarres de una manera sencilla, pero que requiere tiempo para llegar a ser dominado por completo.

***Tekken 4* ofrece un total de 19 luchadores controlables,** y cada uno de ellos representa un estilo de lucha diferente (Tae Kwondo, Wrestling, Capoeira...), que por supuesto, cuenta con un catálogo de técnicas y ataques diferentes a las del resto. A esto hay que sumar las posibilidades que ofrecen los escenarios 3D, que por primera vez en la saga, permiten acciones como acorralar al oponente contra paredes, coches, cabinas de teléfono...

Como remate, *Tekken 4* también incluye algunos modos de juego extra, secuencias de vídeo para cada luchador, un modo Historia en el que se conocen más datos de los personajes y un montón más de detallitos. Ahora, igual que os decimos que es el mejor juego de lucha tampoco nos cuesta reconocer que *Tekken Tag Tournament* no le anda a la zaga y que, pese a ser menos preciosista y no tener los mismos extras, es un gran juego de lucha, que además está en la serie Platinum.



VALORACIÓN: Si te va la lucha uno contra uno, *Tekken 4* es, hoy por hoy, su mejor representante. Así de simple.

MORTAL KOMBAT V



La cara más salvaje de la lucha

Midway | 59,99 € | Castellano | + 18 años | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Todos los juegos de lucha nos han mostrado la cara "amable" de los combates... ¿pero te imaginas unos duelos a muerte, en los que el derrotado queda a merced del ganador? Pues eso mismo, y mucho más, es lo que ofrece *Mortal Kombat Deadly Alliance*.

Mortal Kombat es otra saga clásica que, tras un tiempo de descanso, vuelve a estar en la cresta de la ola gracias a *Deadly Alliance*, un título donde se han combinado las principales señas de identidad de la serie, como el exceso de "salsa de tomate", con un montón de ideas muy originales.

La principal diferencia de *MK-DA* con otros juegos de lucha tipo "Versus" reside en su original sistema de control. En él, cada luchador dispone de 3 estilos de lucha, (dos cuerpo a cuerpo y uno con arma blanca), pudiendo cambiar de estilo durante el combate con tan sólo pulsar un botón. No menos diferenciadores son los Fatalities, o remates que podemos realizar al derrotar al oponente, que tienen una escabrosa puesta en escena, acorde con el impecable acabado de todos los aspectos gráficos (escenarios, personajes...etc).

En cuanto a modos de juego, la principal sorpresa se llama Konquest, y en ella, a través de más de 200 combates aprendemos a manejar perfectamente a cualquier luchador. Tanto en éste, como en los demás modos de juego, conseguimos dinero, con el que podemos desbloquear sus más de ¡600 secretos! (entre personajes, vídeos, bocetos...). En duración, *MKDA* tiene pocos rivales.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

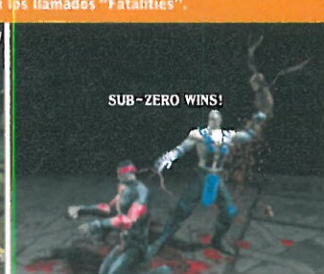
1. **Su sistema de lucha (con tres estilos por personaje) es de lo más innovador en el género.**
2. En duración no le gana nadie: más de 600 secretos o un modo Konquest con más de 200 luchas.
3. **Tiene un carácter más salvaje que otros juegos de lucha, lo que le hace muy diferente.**

VALORACIÓN: Si ya has jugado hasta la saciedad con *Tekken* y buscas algo casi igual de bueno, *MKDA* es tu juego. **9**



Para ganar los combates tenemos que combinar los tres estilos de cada luchador. Si derrotamos al rival, podemos rematarle con los llamados "Fatalities".





DRAGON BALL Z



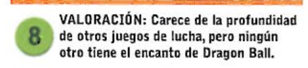
Goku también sabe pelear en PS2

Bandai | 59,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Budokai es el juego que mejor representa el universo Dragon Ball, y en él nos veremos las caras con casi todos los personajes de la saga Z, y más exactamente con los que aparecen desde la llegada de Raditz a la Tierra hasta la derrota de Cell ¿Todavía te resistes a controlar a Goku?

Dragon Ball Budokai nos invita a revivir la mayoría de los combates de la saga Z, al tiempo que desarrollamos a sus protagonistas aprendiendo nuevas técnicas. Lo mejores es que, en todas estas peleas, podemos realizar todos los ataques que vimos en los dibujos... ¡y todo con un control muy simple!

Además, los fans de la serie también encontrarán muy atractivo el modo Torneo, en el que podemos ganar dinero para comprar nuevas y mejores técnicas para cada uno de los 23 personajes controlables que ofrece.



VALORACIÓN: Carece de la profundidad de otros juegos de lucha, pero ningún otro tiene el encanto de Dragon Ball. **8**



Podemos realizar Kamehamehas y otros ataques tan espectaculares como éste.



Krilin, Yamcha o los androides son sólo algunos de los 23 personajes disponibles.

HAVEN: THE CALL OF THE KING

Un explosivo y divertido cóctel de géneros

Midway | 39,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

Lejos queda la simpleza de los plataformas de los años 80, como *Mario* o *Sonic*, en los que sólo teníamos que preocuparnos de saltar y poco más. Hoy en día la cosa se ha complicado, y si no nos permiten conducir, disparar y pilotar varios cacharros... es como si faltara algo.

A cada nuevo paso que damos nos espera un nuevo reto, ya sea pilotar una nave, manejar un jet pack (o mochila propulsora), conducir vehículos de carreras... en fin, de todo.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Su desarrollo es el más variado en el género: ofrece disparos, conducción, saltos, puzzles...**
2. Técnicamente está entre la élite del género. Ofrece mundos enormes, sin tiempos de carga...
3. **Los enemigos finales requieren habilidad, inteligencia y paciencia a partes iguales.**
4. No es el típico plataformas facilón y tontón: su dificultad está muy por encima de la media.
5. **Su duración también está por encima de la media, con más de 50 horas de juego.**



Los retos con cada vehículo varían: en unos hay que disparar, en otros correr...



El protagonista dispone de un Yo-yo como arma principal, y puede recoger ítems para potenciar otros poderes.



Los efectos visuales son de lo mejorcito, como estas alucinantes transparencias.

Dentro de la creciente complejidad en el género de los plataformas, *Haven* es el título que más lejos ha llegado, hasta el extremo de que casi ni deberíamos considerar como un "plataformas", ya que integra puzzles, conducción, disparos y elementos de muchos más géneros.

El término "aventura" se acerca más, ya que cuenta con una historia de fondo, bastante trabajada, que nos pone en el pellejo de un esclavo con la difícil misión de descubrir si es el salvador de su raza. Para ello deberá enfrentarse a sus opresores haciendo uso de todo lo que "pille", cañones, vehículos, naves espaciales, propulsores... El resultado es un título que integra a las mil maravillas los "saltitos" de toda la vida con niveles en los que debemos competir con coches, disparar a cientos de enemigos o demostrar nuestra habilidad pilotando un incontrolable jet pack. Eso sí, pese a su innegable atractivo no os confiéis, porque algunas de estas situaciones son endiabladamente difíciles.

Junto con esta variedad, destaca su duración, de aproximadamente unas 50-70 horas, una cantidad muy superior a lo que suelen ofrecer este tipo de juegos, y por supuesto su precio, ligeramente por encima del de un Platinum. Si quisiéramos ponerle alguna pega, sólo podríamos hablar del doblaje, uno de los más flojos que hemos oído en los últimos tiempos. Por lo demás, un juego para disfrutar a lo grande, tanto por su variedad, como por la diversión que transmite.

9 **VALORACIÓN: Por duración, variado desarrollo, precio y gráficos, *Haven* es una apuesta segura en los plataformas.**

RATCHET & CLANK

Un original dúo para salvar la galaxia

Sony | 59,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Ratchet & Clank es otro plataformas de última generación que integra elementos de multitud de otros géneros en su desarrollo. Sin embargo, en este caso la acción tiene un papel tan importante como los saltos, y para demostrarlo, pone a nuestro alcance más de 15 armas.

Tras estos dos nombres se esconden la pareja de protagonistas más extraña del género: un mecánico con aspecto perruno y un pequeño robot, que unen fuerzas para salvar a la galaxia.

En *Ratchet & Clank* la acción es la verdadera protagonista durante todo el juego. Eso no quiere decir que no tengamos que saltar, hablar con otros personajes o recoger objetos, sino que en casi todo momento tendremos entre nuestras manos un arma funcionado. Pero antes, claro está, deberemos pasar por caja para comprarlas, y adquirir algo de munición. Sólo así podremos utilizar un lanzallamas, unos curiosos perros-bomba, un succionador de enemigos... y otros curiosos cachivaches. Aparte, también podemos conseguir unos cuantos gadgets que serán cruciales en la aventura, como un jet pack o unas botas magnéticas.

Tampoco faltan otros elementos típicos en el género, como los enemigos finales, las carreras e incluso pilotar un mecha o disfrazarnos de robot para colarnos en una fábrica enemiga. En ningún caso llega a ofrecer la variedad de *Haven*, pero su enfoque hacia la acción, su increíble duración y su gran puesta en escena lo hacen un título muy atractivo.

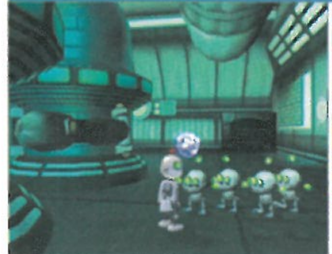
3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Su desarrollo es mucho más trepidante, por el mayor peso de la acción.**
2. Hace gala de un sentido del humor único, y nos permite vivir experiencias únicas en el género.
3. **Su ambientación espacial está muy cuidada, y le muy hace diferente a otros plataformas.**

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, aunque en este caso, la acción comparte cartel con los..."saltitos".**



Ratchet & Clank tiene una ambientación futurista que lo hace muy distinto al resto de plataformas, en la que deberemos viajar entre planetas para completar el juego.





JAK & DAXTER

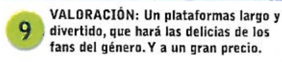


El pionero del género en la nueva generación

Sony | 29,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Jak & Daxter supuso la renovación del género tal cual lo hemos visto más recientemente en títulos como *Haven* o *Ratchet & Clank*, y pese a tener ya casi dos años de vida, sigue resultando una experiencia muy gratificante, original, e impresionante en los aspectos visuales.

Jak & Daxter instauró la moda de los dúos protagonistas, en este caso un joven y un bichejo, con los que debemos recorrer un mundo mágico para devolver a nuestro compañero a su forma normal. Para cumplir tan compleja tarea debemos recorrer un mundo entero , en el que nos aguardan mil y un retos, peligros, carreras, enemigos finales... todo con un despliegue técnico que aún sigue sorprendiendo, pese a haber pasado 2 años desde su lanzamiento. Tiene además el encanto adicional de estar en la serie Platinum.



9 **VALORACIÓN: Un plataformas largo y divertido, que hará las delicias de los fans del género. Y a un gran precio.**



Jak & Daxter es una preciosa aventura capaz de enganchar a cualquiera.



A lo largo de la aventura pilotaremos varios artefactos, como esta moto.

METAL GEAR 2

Cuando aventura se escribe con mayúsculas

Konami | 54,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

MGS2 es, muy probablemente, la culminación de las aventuras de acción en PS2, y uno de esos juegos que hay que tener. Y es que todo, desde su planteamiento jugable hasta el más mínimo detalle sonoro, ha sido calculado al milímetro para que disfrutemos de una experiencia única.



El éxito de nuestra misión reside en permanecer escondidos, atacar por sorpresa y eliminar las pruebas de nuestra presencia. Sólo en la sombra salvaremos al presidente.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1 **Argumento, banda sonora, gráficos... todo "destila" un acabado más propio del cine.**

2 Sus posibildades de control: pocos protagonistas tienen a su alcance tantas y tantas acciones.

3 **Deja al jugador gran libertad para resolver las situaciones de maneras muy diferentes.**

4 Su desarrollo es absorbente, y ofrece las 15 horas de juego más intensas del catálogo de PS2.

5 **Más de 5 millones de personas tienen ya el juego y todas no estarán equivocadas, ¿verdad?**



Los dos protagonistas pueden realizar un montón de acciones para esconderse.



Durante la aventura podemos disfrutar de divertidos minijuegos, como conseguir las placas de identificación de los soldados.



MGS2 hace gala de unos efectos visuales únicos, que pocos juegos han conseguido.

En *MGS2* encarnamos a Solid Snake y Raiden, dos agentes entrenados para cumplir las situaciones límite más complicadas. En el caso de *MGS2*, nuestro objetivo principal es salvar al presidente de los EE:UU, secuestrado durante una visita a una depuradora.

Este atractivo marco se ve reforzado por un sistema de juego impecable, en el que los dos protagonistas están dotados de unas habilidades excepcionales para infiltrarse y pasar desapercibidos (pueden coger rehenes, introducirse por conductos de ventilación, descolgarse por barandillas...), y además son capaces de utilizar con suma destreza un montón de armas (rifles de precisión, granadas, lanzacohetes...). Ambos actúan siempre en solitario, algo que nos obligará a estudiar los movimientos de nuestros enemigos antes de actuar, aunque contamos con la ayuda de multitud de gadgets, como gafas de visión nocturna o un Codec de comunicación.

La ambientación de *MGS2* es más propia de una superproducción de cine que de un videojuego, y eso se refleja en aspectos tan dispares como su sobresaliente argumento o el diseño de los personajes secundarios. Además, todos estos elementos están apoyados en un apartado gráfico sobresaliente, que casi después de un año de su debut, sigue resultando uno de los más impresionantes de PS2. Y eso por no hablar de su banda sonora o sus muchos secretos. En suma, un título con un desarrollo único, y que debes probar para saber lo que es bueno.

10 **VALORACIÓN: No tienes excusa para no tener una de las mejores aventuras de todos los tiempos. Un imprescindible.**

HITMAN 2



El duro trabajo de un asesino a sueldo

Eidos | 59,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Acabas de entrar a formar parte de una organización, que como requisito pide disponibilidad inmediata para viajar a cualquier punto del planeta. ¿Qué en qué consiste tu trabajo? Pues en eliminar a aquellos sujetos que son molestos para ciertos Estados o personas influyentes...

Éste juego nos invita a ponernos en la piel de un asesino a sueldo que debe volver a trabajar para su organización por exigencias del guión. En total son más de 20 misiones, en las que el final siempre es el mismo: eliminar a un sujeto. Pero claro, no todo es tan fácil como dar con el blanco y dispararle. Estamos hablando de peligrosos yakuzas que viven en una mansión protegida con cientos de guardaespaldas, militares que se reúnen con todo tipo de medidas de seguridad...

Afortunadamente, aparte de rifles de precisión, pistolas, cuchillos, cuerdas y otras armas, contamos con un buen puñado de acciones para infiltrarnos y pasar desapercibidos. Así, podemos arrastrar los cadáveres de nuestros enemigos para ocultarlos, podemos disfrazarnos, agacharnos y un montón de acciones más. Además, todas las misiones ofrecen varias soluciones posibles, una más enfocada a la "chapuza" y la acción, y otra más profesional (envenenamiento, estrangulamiento...). Técnicamente no es tan despampanante como *MGS2*, ni su desarrollo resulta tan absorbente al principio, pero acaba enganchando como sólo los grandes saben hacerlo. Ya sabéis, infiltración y acción.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Es posible resolver las misiones de distintas formas: usando la cabeza, disparando...**
2. Disponemos de un montón de acciones y habilidades para acometer nuestra misión.
3. **Sus más de 20 misiones dan para mucho, y se ambientan en distintos puntos del planeta.**

VALORACIÓN: No es tan impactante como *MGS2*, pero puede proporcionar momentos casi igual de intensos. 9



Como asesinos a sueldo, para llegar a nuestro objetivo tendremos que disfrazarnos, pasar desapercibidos, eliminar las pruebas de nuestro paso... y tener cierta puntería.

SLY RACCOON

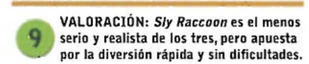


La infiltración, con un toque de dibujo animado

Sony | 59,95 € | Castellano | Todos los Públicos | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Un mapache es el protagonista de la última locura dentro de los plataformas, una propuesta que mezcla los típicos "saltos" y búsqueda de objetos con toques de las aventuras de acción, en la que la infiltración y nuestra habilidad para pasar inadvertido juegan un papel muy importante.

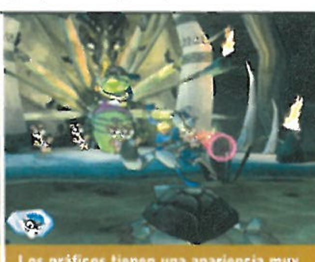
Nuestro objetivo, como ladrones, consiste en recuperar las páginas de un libro familiar, que se ha desperdigado por lo ancho y largo de 4 mundos. Lógicamente, dichas páginas están en el poder de distintos personajes, y tendremos que esforzarnos al máximo para quitárselas. Ahí es donde entran en juego los saltos, nuestras habilidades como ladrones y un montón de detalles más propios de los juegos de plataformas. El resultado es una divertidísima mezcla de géneros, capaz de divertir a todo tipo de público.



VALORACIÓN: *Sly Raccoon* es el menos serio y realista de los tres, pero apuesta por la diversión rápida y sin dificultades. 9



Como en las aventuras de infiltración serias, es fundamental no ser descubierto.



Los gráficos tienen una apariencia muy cercana a los dibujos animados.

MEDAL OF HONOR

Jugando a "Salvar al soldado Ryan"

EA Games | 64,95 € | Castellano | + 16 años | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

Películas como "Salvar al soldado Ryan" o un "Puente muy lejano" han reflejado fielmente el ambiente que se vivió en las trincheras durante la II Guerra Mundial... pero ¿te imaginas cómo sería haber participado en ella? Pues no sufras, que *Frontline* te lo va a poner un poco más fácil.



Ciudades destruidas, puentes derruidos... estos son los "paisajes" que nos esperan en *Frontline*, donde además miles de soldados, tanques y otras armas, nos esperan a la vuelta de cada esquina.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1 **Recrea a las mil maravillas la atmósfera de los campos de batalla de la II Guerra Mundial.**

2 Esta cuidado hasta el más mínimo detalle, incluido el sonido de las armas, para que todo resulte real.

3 **Las misiones ofrecen todo tipo de retos, como la sangrienta conquista de Omaha Beach.**

4 Aparte de disparar debemos usar el sigilo y la estrategia. No todo es avanzar como "posesos".

5 **La inteligencia del enemigo es soberbia: buscan escondites, devuelven las granadas...**



Uno de los momentos más espectaculares es el desembarco de Normandía.



Las misiones siempre nos obligarán a meternos en la temida boca del lobo, y visitaremos bases alemanas, submarinos...



Disponemos de un boen puñado de armas, como rifles o granadas, todas ellas reales.

Como miembro de un escuadrón de los rangers debes participar, desde la misma línea de fuego, en algunas de las operaciones militares más complicadas de la II Guerra Mundial, como el desembarco de Normandía o Market Garden.

Nuestros objetivos prioritarios serán, por ejemplo, conquistar playas, destruir fábricas o recuperar el control de un puente, y para ello deberemos realizar cientos de acciones, del tipo destruir puestos de comunicación, eliminar a todos los enemigos de una zona o sabotear los camiones de suministros. Lógicamente, todas estas misiones no van a ser un camino de rosas y las emboscadas, los ataques por sorpresa y, en resumen, la acción estarán a la orden del día, aunque eso no quita que en ocasiones dejemos a un lado las armas, para, por ejemplo, infiltrarnos disfrazados.

Una de las piedras angulares de este espectacular cóctel es su ambientación, que consigue meternos de lleno en el fragor de la batalla, tanto por sus geniales efectos de sonido como por sus soberbios escenarios.
Su duración es más que notable comparado con otros shoot´em ups subjetivos, pero carece un modo Multijugador y, tras completar las seis misiones que ofrece, se acabó el juego. Eso sí, mientras dura, os podemos garantizar que es una de las experiencias más absorbentes del catálogo de PS2.



VALORACIÓN: Para un solo jugador es el shooter más absorbente. Lástima que no tenga modos para dos jugadores...

TIMESPLITTERS 2



La mejor diversión en compañía

Eidos | 59,95 € | Castellano | + 16 años | 1-4 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap**

Casi todos los juegos de acción en vista subjetiva se han centrado en ofrecernos o bien un potente modo Historia para un jugador o bien un gran abanico de modos Multijugador. Este título coge el camino del medio y reúne en un mismo juego lo mejor de ambas tendencias.

TimeSplitters 2 es un caso único dentro de los shoot´em ups subjetivos. Para empezar, dispone de un modo Historia que podemos jugar en compañía de tres amigos y que, todo sea dicho, resulta tremendamente original. En él debemos viajar por diferentes etapas de la Historia, como el lejano Oeste o los años 40, para acabar con unos alienígenas capaces de alterar el presente. Además de acabar con todo bicho que se mueva, en cada nivel nos esperan una serie de tareas adicionales, como encontrar unos cristales, destruir determinados objetos o perseguir a un enemigo sin ser detectado, que otorgan a *TimeSplitters 2* una gran variedad.
Tampoco descuida los modos Multijugador, y aparte de los típicos "todos contra todos" y "capturar la bandera", incluye un montón de Campeonatos y ligas Deatchmatch en los que los requisitos para ganar cambian constantemente. Sirva como ejemplo un duelo contra un vampiro, al que debemos derrotar antes de que absorba nuestra vida.

Por si esto fuera poco, el juego también incorpora un Editor con el que podemos crear nuestros propios escenarios, así como un modo Reto, en el que debemos superar las más alocadas pruebas. El broche lo ponen un motor gráfico más que notable. ¿Se le puede pedir más?

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Su abanico de modos de juego para hasta 4 jugadores no tiene igual. Además son variados.**
2. El modo Historia ofrece retos distintos cuando más alto es el nivel de dificultad.
3. **Aunque tiene una estética peculiar, gráficamente es bastante potente.**

10 **VALORACIÓN:** Si tienes un multitap y 4 mandos, este juego no puede faltar en tu colección. Diversión a lo grande.



En el modo Historia pueden jugar hasta 4 personas (algo muy raro), y nos invita a viajar por distintas etapas de la Historia, incluido el futuro.





007 NIGHTFIRE

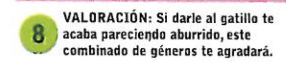


Mi nombre es Dad, Varie-Dad

EA Games | 64,95 € | Castellano | + 16 años | 1-4 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap**

¿Cansado de disparar? ¿Todos los shooters te parecen iguales? Pues espera a ver lo último de Bond, una impresionante mezcla de géneros en la que tan pronto estamos disparando a mansalva como conduciendo todo tipo de vehículos... o usando los más locos Gadgets de Q.

El último juego de Bond no tiene la estructura típica del género, y tan pronto nos encontramos con misiones de disparo puro y duro, como con otras de conducción, en las que pilotamos aeronaves, submarinos, coches...
Esta gran variedad es sin duda su mejor carta de presentación, pero no la única. Con los mismos niveles de calidad se encuentran su apartado gráfico (en el que podemos ver una fabulosa recreación de Pierce Brosnan), sus modos Multijugador o su argumento, digno de las mejores películas de Bond.



8 **VALORACIÓN:** Si darle al gatillo te acaba pareciendo aburrido, este combinado de géneros te agradará.



007 dispone de los artefactos ideados por Q, pero donde estén las armas...



Los niveles de disparo se entremezclan con otros de conducción muy divertidos.

TONY HAWK´S 4

Descubre lo divertido que es practicar el skate

Activision | 64,95 € | Inglés | + 3 años | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Parece mentira que con una tabla de madera, con cuatro ruedas insertadas en ella, y un poquito de habilidad se puedan hacer tantas piruetas y acrobacias ¿Qué todavía no lo has probado? Pues te preocupes, que gracias a PS2 y *Tony Hawk´s 4* tu integridad física no corre peligro...



Tony Hawk´s Pro Skater 4 ofrece 9 gigantescos escenarios, en los que encontraremos bancos, vallas, rampas y un montón de elementos urbanos más con los que interactuar para efectuar todas nuestras acrobacias.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Disfrutar a lo grande con el skate. Hasta que no lo pruebes ¡no sabrás lo que da de sí!**
2. Ofrece unas cotas de libertad que no encontrarás en ningún otro juego deportivo.
3. **Realizar cientos de acrobacias con un sencillo control, que esconde mil posibilidades.**
4. Un alucinante despliegue técnico, con gigantescos escenarios y unos skaters muy detallados.
5. **Da igual que te conozcas los escenarios: siempre quedan cosas por probar y por intentar.**



A lo largo del juego afrontaremos retos de todo tipo, como carreras contra polis.



El mayor atractivo del juego es que gozamos de plena libertad para realizar las piruetas cuándo y dónde queramos.



El control es muy asequible, pero realizar combos de piruetas requiere dominarlo.

La saga **Tony Hawk** ha conseguido acercar el skate, un deporte minoritario, a los hogares de todo el mundo. Pero claro, sólo hace falta probar el juego unos minutos para descubrir la explosiva mezcla de jugabilidad, técnica, espectáculo y diversión que oculta.

La idea es muy sencilla: como skaters que "somos", debemos someternos a todo tipo de pruebas en unos entornos gigantescos. La naturaleza de estas pruebas varía considerablemente, y tan pronto tenemos que ponernos a realizar piruetas para acumular puntos, como participar en carreras con un sidecar o aguantar agarrados a la cola de un elefante.

Pero lo mejor es que para realizar todas estas tareas, disponemos de un sistema de control excepcional que, pese a parecer sencillo, oculta enormes posibilidades (desde hacer el pino sobre la tabla a efectuar las más complejas piruetas). Además, la libertad que ofrece permite que un objetivo pueda cumplirse de distintas formas, dejando hueco a nuestra imaginación. Si la idea te atrae, pero no quieres gastarte mucho, tienes la opción de *THPS3* que, aunque un poco más limitado, está en serie Platinum y sigue siendo genial.

10 **VALORACIÓN: Si quieres probar un deporte distinto, con *Tony Hawk´s* 4 no te equivocarás. Vas a disfrutar de lo lindo.**

VIRTUA TENNIS 2



El mejor Punto, Juego y Set para PS2

Sega | 64,95 € | Castellano | + 3 años | 1-4 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap**

Gracias a la "armada española", el tenis goza de muy buena aceptación en nuestro país, un fenómeno que ha propiciado la aparición de numerosos simuladores. De entre todos ellos, el más divertido, impresionante y, en suma, el mejor, es *Virtua Tennis 2*.

Es el juego de tenis por excelencia, y de hecho, no encontraréis ningún otro simulador superior en PS2. Sus principales señas de identidad son el realismo gráfico y un sistema de control sencillo, rápido y preciso que asegura los piques tanto jugando solo como en compañía de 3 amigos. Además, tiene el encanto añadido de contar, entre los tenistas disponibles, con algunas de las figuras más importantes del panorama internacional, como las hermanas Williams o Carlos Moya, entre otros muchos.

Junto a los modos de juego habituales, como partidos individuales y torneos, *VT2* ofrece además un divertidísimo modo llamado World Tour, en el que disponemos de una agenda de trabajo distribuida por semanas, las cuales podemos dedicar a entrenar (con unas pruebas de puntería, rapidez y destreza de lo más alocado), disputar toda clase de competiciones e incluso irnos de tiendas para comprar nuevas raquetas, zapatillas...

***VT2* también es de lo mejorcito** en materia gráfica, como demuestra el realista diseño de los tenistas, y ciertos efectos gráficos, como las huellas o el polvo que levanta la pelota. En fin, *VT2* lo tiene todo para aquellos que busquen una alternativa a otros deportes más habituales: es divertido, gráficamente impactante y capaz de proporcionar unos piques épicos.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Ofrece un tenis muy rápido, realista, jugable y sobre todo, muy, muy divertido.**
2. Los gráficos son brutales, y destacan los tenistas, que son idénticos a los reales.
3. **Aparte de los típicos partidos para 4, también ofrece originales modos de juego.**

9 **VALORACIÓN: Por realismo, opciones, modos de juego y capacidad para divertir, *VT2* es el mejor juego de tenis.**



Virtua Tennis 2 cuenta con 16 tenistas reales, entre los que podemos encontrar a Carlos Moya o Arancha Sánchez Vicario, todos ellos fenomenalmente construidos.

NBA LIVE 2003



El basket como nunca antes lo habías visto

EA Sports | 64,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1-8 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap**

Al igual que en el fútbol, en el basket también hay una larga lista de simuladores, a cual mejor, en la que sigue reinando la saga *NBA Live*, que hasta la fecha ha sido la única capaz de captar todo el espectáculo de este deporte que arrasa en los Estados Unidos y en medio mundo.

Como bien sabrán los amantes del basket, la NBA es uno de los mayores espectáculos del mundo y la saga *NBA Live* se encarga de recrearlo a la perfección. Impecables gráficos, reconstrucciones de estadios y jugadores y, sobre todo, un control a la altura de las circunstancias, que permite poner en práctica con facilidad todo tipo de acciones y jugadas de estrategia, son los pilares de *NBA Live 2003*.
Además, tiene modos de juego para aburrir, incluido el Franquicia, en el que asumimos el papel de directivos.



VALORACIÓN: Dentro del basket no hay nada mejor: explosivos gráficos, preciso control, divertidos modos... Es la bomba.



Gráficamente, es el simulador que mejor captura el espectáculo del basket.



Plantillas actualizadas, reconstrucciones faciales casi perfectas... lo tiene todo.

RE CODE: VERONICA X

Aventura, acción y miedo a partes iguales

Capcom | 29,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Pocos usuarios de PSOne se quedaron sin conocer las excelencias de la saga *Resident Evil*, una de las primeras en incorporar los sustos, el terror y el miedo como un elemento más de juego. Su culminación ha llegado con PS2, y este *Code: Veronica X*.



Los zombis, y otras mutaciones no menos peligrosas, no nos dejarán ni un momento de respiro. Procura tener siempre un arma a mano para este tipo de situaciones...

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Es, por ahora, la última entrega de la saga Resident Evil, una de las mejores del género.**
2. Su ambientación y argumento son los mejores de toda la saga... y eso por no hablar de duración.
3. **Encierra infinidad de situaciones memorables, de esas que nunca se olvidan.**
4. Sus puzzles destilan inteligencia, la cadencia de la acción es sobresaliente... todo es perfecto.
5. **Tiene multitud de extras y modos de juego secretos que prolongan aún más su vida.**



En la isla encontraremos un buen puñado de armas: ballestas, pistolas, escopetas...



Muchas secuencias de vídeo nos adelantarán algunos de los tipos de "bicho" que andan por la isla.



A lo largo de la historia controlamos a dos personajes, un chico y una chica.

En Resident Evil, los responsables de nuestros temores cobran la forma de zombis, arañas gigantescas, mutaciones genéticas y otros seres de mal vivir, que se encargan de hacernos pasar un mal "rato" y perseguirnos mientras intentamos escapar con vida de todo tipo de lugares, como viejos caserones, laboratorios, barracones... *Code: Veronica X* sigue este planteamiento y lo eleva a un nivel superior, gracias en parte a la magistral combinación de su genial argumento con complicados puzzles, unas buenas dosis de acción y, por supuesto, los clásicos sustos, elementos que entremezclados ofrecen un ritmo de juego casi perfecto.

La acción nos sitúa en una isla, donde los responsables de Umbrella (la empresa culpable de las mutaciones), nos ha encerrado con sus últimas "creaciones". Nuestro objetivo consiste en escapar vivos, y si es posible, acabar con las instalaciones donde se está experimentando. Para ello tendremos que abrirnos paso con un buen puñado de armas (pistolas, ballestas, metralletas...), y hacer uso de todo nuestro ingenio para tratar con ordenadores y numerosos sistemas de seguridad que deberemos desactivar. Por fortuna no estaremos solos, y en ocasiones algunos personajes nos ayudarán de una u otra forma.

Hay que destacar además una duración muy superior a lo habitual en el género, dos personajes controlables, una ambientación de lujo... En definitiva, es una referencia obligada en el género, y más con su precio actual.



VALORACIÓN: Si quieres disfrutar de una aventura en toda regla, con un toque de terror, no lo pierdas de vista.

SILENT HILL 2



Esto sí que es sentir verdadero terror

Konami | 62,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Code Verónica X es una piedra angular del género, pero se inclina excesivamente por la acción. Si lo que buscas es un juego de terror puro y duro, ese es *Silent Hill 2*, una aventura capaz de quitar el sueño con su prodigioso enfoque del miedo, pocas veces igualado.

Imaginate que estás sólo en un pueblecito desértico. Cae la noche y apenas puedes alumbrar tu camino con la tenue luz de una linterna. Avanzas confiado hasta que, de pronto, escuchas un sonido desconocido y aterrador a tu espalda Tienes la certeza de que no puede ser nada bueno, pero haces acopio de valor, coges algún arma y decides investigar... o correr.

Esta es la base sobre la que descansa *Silent Hill 2*, una apasionante aventura que tiene en el miedo su mejor baza para hacer que nos retorzamos en el sofá. Todo esto, claro está, hilado por un argumento aún más inquietante, que nos pone en el pellejo de un hombre que regresa a Silent Hill para reencontrarse con su mujer, de la que ha recibido una carta... a pesar de que lleva años muerta. Así, para seguir su rastro deberemos recorrer buena parte del pueblo, como un hospital, una bolera, un museo... lugares en los que nos aguardan numerosos puzzles, mucha acción y muchos, muchos sustos.

Técnicamente, *Silent Hill 2* es impecable. El modelado de los entornos y personajes es soberbio, tanto como los efectos de luz y sombra, las espeluznantes secuencias de vídeo o su banda sonora. De verás, si quieres pasar miedo de verdad, hazte con él, apaga la luz y sube el volumen...

3 RAZONES
PARA HACERTE CON ÉL

1. **Si juegas a oscuras, vas a pasar miedo de verdad. Ningún otro juego es capaz de eso.**
2. Sonido, gráficos, desarrollo... todo alcanza un gran nivel y además está ideado para asustar.
3. **Los escenarios, que nos invitan a pasar por un hospital o una galería de arte... a oscuras.**

9 **VALORACIÓN:** Ningún otro juego ha conseguido llegar al corazón del miedo como lo ha hecho *Silent Hill 2*. Y punto.



Silent Hill 2 es horror en estado puro: buena parte del juego estaremos a oscuras, sin saber qué tenemos por delante... y mucho menos por detrás.





PROJECT ZERO



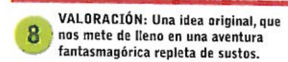
De profesión, fotógrafa de fantasmas

Wanadoo | 49,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Un camino intermedio entre *Silent Hill 2* y *Code: Veronica* es este *Project Zero*, en el que debemos introducirnos en una mansión plagada de fantasmas para encontrar a nuestro hermano desaparecido... y de paso, llevarnos algún que otro susto de muerte.

Armados con una cámara fotográfica especial, debemos recorrer las habitaciones de una mansión plagada de fantasmas. Algunos sólo posarán durante unos breves segundos, mientras que otros nos atacarán insistentemente. Y como imaginaréis, la cámara es el único arma que tenemos para capturarlos.

Como es habitual en el género, tampoco faltan los puzzles, ni los sustos, ni las secuencias de vídeo en la que se nos mostrarán algunos escabrosos hechos del pasado de la mansión. Merece la pena probarlo, y más por su precio.



8 **VALORACIÓN:** Una idea original, que nos mete de lleno en una aventura fantasmagórica repleta de sustos.



Algunos fantasmas aparecerán ante nosotros sólo durante unos segundos.



A otros, tendremos que sacarles algunas instantáneas para capturarlos.

FINAL FANTASY X

El equilibrio perfecto entre fantasía y magia

Square | 64,95 € | Castellano | + 13 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Con once entregas a sus espaldas, la saga *FF* se ha convertido en la máxima expresión de los juegos de rol para consola. La razón es sencilla, son juegos que entran por los ojos, ofrecen largas horas de diversión y presentan un sistema de juego sencillo, pero repleto de posibilidades.

El juego está completamente traducido al castellano, y además muy bien, algo imprescindible en una aventura de estas proporciones.

Final Fantasy X nos invita a protagonizar una aventura de proporciones épicas, en la que acompañaremos a Tidus y Yuna en su largo viaje para acabar con Sinh, una criatura que amenaza con destruir Spyra, su mundo.

Nuestra tarea consistirá en recorrer todos los templos del planeta, en busca del apoyo de los espíritus. Pero claro, durante el viaje aparecerán nuevos aliados, enemigos y un montón de situaciones que pondrán a prueba nuestra habilidad y harán que nuestros personajes mejoren.

Como en todos los juegos de rol, la exploración y las conversaciones con otros personajes se entremezclan con los combates aleatorios por turnos, que están más cerca de la estrategia que de la acción. En ellos todo se desarrolla por turnos, es decir, la consola otorga un orden de actuación a cada personaje, que debe esperar a su turno para desplegar cualquiera de sus habilidades: atacar con su arma, realizar un hechizo, invocar a otros seres, utilizar objetos... en ningún caso tienen un ritmo frenético, pero si se les coge el "truco", resultan bastante divertidas.

A la vista está que su apartado gráfico es de lo mejorcito de PS2, aunque tampoco le anda a la zaga la duración, cerca de 100 horas de juego, cantidad de secretos y las infinitas formas de configurar a los personajes. A pesar de su innegable calidad, está claro que es un juego peculiar. Pruébalo: si descubres su encanto, te garantizamos que no pararás hasta acabarlo.

10 **VALORACIÓN: Dentro de los juegos de rol, nadie ha llegado tan lejos. Eso es lo que hace de *FFX* una obra maestra.**

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Es, probablemente, uno de los juegos que mejor explota el potencial gráfico de PS2.**
2. Cuenta una historia apasionante, que en ningún momento decae, y eso que son 100 horas de juego...
3. **Tiene más posibilidades que ningún otro juego de rol. Hay miles de objetos, armas...**
4. El sistema de los combates, pese a ser por turnos, es ágil, divertido y resulta ameno.
5. **La banda sonora es de ensueño y no podrás quitarte de la cabeza sus fabulosas melodías.**



Como aventura que es debemos hablar con otros personajes, explorar...



Los combates son por turnos y en ellos podemos cambiar de personaje, utilizar magias y un montón de posibilidades más.



FFX es la entrega más impresionante de toda la saga. A la vista está ¿verdad?

KINGDOM HEARTS



Disney te abre la puerta del Reino Mágico

Square | 59,95 € | Castellano | Todos los públicos | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

En oposición a los títulos como *Final Fantasy*, existen otros juegos de rol en los que la acción juega un papel estelar en los combates. Es el caso de *Kingdom Hearts*, una propuesta más dinámica que *FFX*, y que tiene el encanto añadido de contar con algunos personajes Disney.

Los creadores de Final Fantasy han buscado un camino alternativo para atraer a los que piensan que *FFX*, su rol más puro, es demasiado lento y pesado. La respuesta se llama *Kingdom Hearts*, un título igual de fantástico, mágico y repleto de posibilidades, pero que apuesta por un sistema de juego más activo, en el que las luchas son como las de cualquier otro juego de acción, y no por turnos.

La increíble historia de *KH* nos pone en el pellejo de Sora, el salvador del Reino Mágico, que está siendo amenazado por unas criaturas sin corazón. Así las cosas, deberemos recorrer un buen puñado de mundos eliminando a los enemigos, recogiendo armas, aprendiendo hechizos y ayudando a todo aquél que nos lo pida.
Lo original es que todos estos mundos están inspirados en una película Disney, como "Aladdin", o "La Sirenita". A pesar de esta ambientación, no cae en la "ñoñería" y mantiene un elevado nivel durante las más de 80 horas de juego que ofrece. Tampoco faltan las zonas plataformeras, los menús para organizar todas nuestras posesiones (objetos, armas, protecciones...) ni un apartado gráfico soberbio. En suma, un título que sabe integrar los mejores elementos de la saga *FF* con lo mejor de los juegos de acción.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Es más ágil y rápido que FFX, y su argumento es menos denso y más para todos los públicos.**
2. Los dibujos de Disney han sido recreados con una fidelidad y un buen gusto asombroso.
3. **Es otro de esos juegos con el que tendrás, por lo menos, cerca de 80 horas aseguradas.**

9 **VALORACIÓN: *KH* es el mejor título para aquellos que quieren introducirse en el rol con un juego no muy complejo.**



Los combates se desarrollan como los de cualquier juego de acción: tenemos un botón para atacar, otro para saltar, uno para acciones especiales...





SHADOW HEARTS



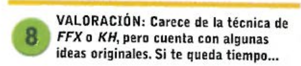
Cuando la originalidad son los combates

Sacnoth | 59,95 € | Inglés | + 13 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Colosos como *FFX* y *Kingdom Hearts* ponen el listón demasiado alto para otros juegos de rol, pero siempre hay ideas que, pese a no contar con un respaldo técnico de infarto, destacan por su capacidad para aportar algo de aire fresco. Ese es el caso de *Shadow Hearts*.

Shadow Hearts nos cuenta la historia de tres jóvenes, alterados genéticamente, que huyen de la corporación que los modificó. Afortunadamente, tienen un don que les pone las cosas un poco más fáciles: pueden adquirir distintas formas y habilidades, que consiguen de sus enemigos derrotados.

Los combates se desarrollan por turnos, pero introduciendo un elemento de habilidad, una ruleta que debemos parar en ciertos puntos para ejecutar combos y magias más fuertes. Por lo demás, correcto en todos los aspectos.



8 **VALORACIÓN: Carece de la técnica de *FFX* o *KH*, pero cuenta con algunas ideas originales. Si te queda tiempo...**



El principal inconveniente de *SH* es que no está traducido al castellano.



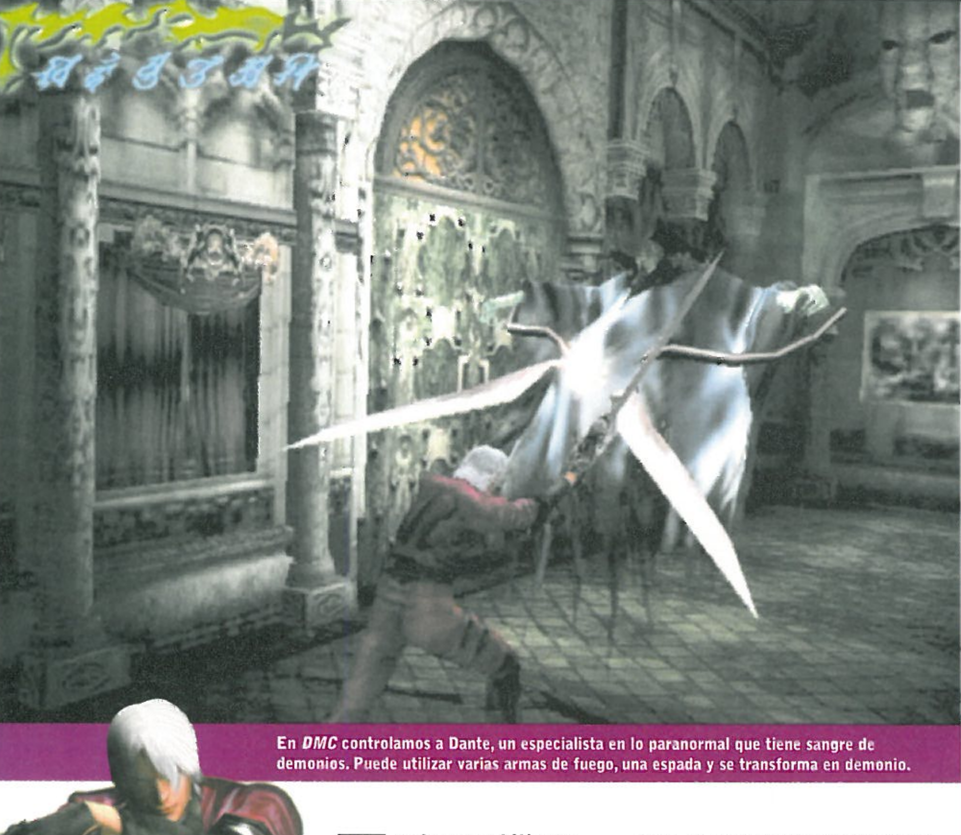
Menos en los combates, los escenarios son renderizados, como en *Resident Evil*.

DEVIL MAY CRY

La esencia de la acción en su estado más puro

Capcom | 29,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Ningún juego ha abordado la acción como lo ha hecho *Devil May Cry*, con un apartado técnico sobresaliente, un ritmo trepidante y una estructura por misiones, en la que, aparte de disparos y golpes, también hay pequeños puzzles al más puro estilo *Resident Evil* ¿Todavía te resistes?



En *DMC* controlamos a Dante, un especialista en lo paranormal que tiene sangre de demonios. Puede utilizar varias armas de fuego, una espada y se transforma en demonio.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Tiene un enfoque de único de la acción: es vertiginoso y, sobre todo, espectacular.**
2. Podemos realizar espectaculares combos con armas de fuego y armas blancas, como una espada.
3. **Desarrollo muy variado. Está organizado por misiones, tiene puzzles, enemigos finales...**
4. Para ser un juego de acción puro y duro, no decae ni se hace pesado en ningún momento.
5. **Gráficamente es una pasada, un juego de ensueño que tiene las mejores texturas de PS2.**



Con nuestros ataques podemos levantar a los enemigos del suelo...¡cómo mola!



Los enemigos finales son un pequeño puzzle, ya que para derrotarlos, hay que encontrar antes su punto débil.



DMC también encierra sorpresas, como una fase en plan "matamarcianos".

Tanto por estética como por desarrollo, *Devil May Cry* es un juego único. Nosotros encarnamos a Dante, un especialista en temas paranormales, que se ve obligado a enfrentarse a una legión de demonios que pretenden dominar la tierra.

Para liarnos a golpes con algunas garantías, contamos con un buen puñado de armas, entre las que se encuentra una espada muy especial, un par de pistolas y una recortada, entre muchas otras. El arma de ataque básico es una espada, con la que podemos ejecutar combos de golpes e incluso "juggles" (enviar al enemigo al aire), acciones que además podemos rematar con un arma de fuego. Son este tipo de detalles los que hacen que *DMC* sea tan espectacular, y en líneas generales, uno de los títulos más vistosos de PS2.

Su sistema de juego, además, es bastante original, ya que podemos mejorar las habilidades de Dante recogiendo unos orbes mágicos, que se pueden canjear por nuevas armas y habilidades más poderosas.
Todo esto, sumado a su ambientación gótica (castillos, ruinas...), unos espectaculares enemigos y jefes finales, un excepcional modelado de los personajes y unas animaciones superfluidas, consiguen que jugar con *DMC* sea una experiencia única que no ha conseguido ser imitada por nadie. Y más aún si nos fijamos en su irresistible precio.

9 **VALORACIÓN: Si te va la acción sin límites, y tienes 30 Euros, no te lo pierdas. Es de lo mejor en su género.**

LAS DOS TORRES

Revive las proezas de Aragorn, Légolas y Gimli

EA Games | 62,95 € | Castellano | + 16 años | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

Desde hace dos años, "El Señor de los Anillos" ha arrasado en casi todos los frentes, desde la literatura al cine, y ahora también, en los videojuegos. Éste en concreto, adopta las formas de un beat´em up clásico que sigue de manera muy fiel el argumento de las dos primeras películas.

Las Dos Torres ha sido otro de los grandes éxitos de ventas de estas navidades, y un juego de culto para todos aquellos que han disfrutado como enanos con la película. En él podemos revivir las batallas más importantes de los filmes, como las que tienen lugar en las minas de Moria o en el abismo de Helm.

Podemos controlar a tres personajes (Légolas, Gimli y Aragorn), con los que debemos afrontar un total de 12 niveles repletos de Uruk Hai, Trolls y otros muchos enemigos vistos en las pelis. Menos mal que para derrotarlos podemos desplegar todas las habilidades de los tres personajes, como la destreza de Légolas con el arco, y de la ayuda puntual de algunos aliados, como Gandalf, que en ocasiones nos ayudará con sus hechizos mágicos. Además, dependiendo del nivel, aparte de repartir estopa también tendremos que cumplir otros objetivos, como proteger a Frodo, espantar a los Nazgûl o tirar las escalinatas en el asedio. En definitiva, un juego sobre todo muy, muy variado y entretenido. Además, *Las Dos Torres* hacen gala de un apartado técnico soberbio, en el que la atmósfera y protagonistas han sido captados al milímetro.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Nos permite revivir, de manera activa, las mejores escenas de las dos películas de "ESDLA".**
2. Es un espectáculo visual en toda regla: espectaculares escenarios, geniales efectos de luz...
3. **Banda sonora, doblaje, escenas de la película... Hará las delicias de los seguidores de los filmes.**

8 **VALORACIÓN: Aunque es un poco corto, Las Dos Torres es tremendamente espectacular y tiene un ritmo frenético.**



Las batallas son tremendamente espectaculares: siempre hay al menos 10 enemigos en pantalla, explosiones, nuestros aliados... una gozada para los ojos.





MAX PAYNE

"Max" madera para la acción sin descanso

EA Games | 29,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos Memory Card 2, Dual Shock 2

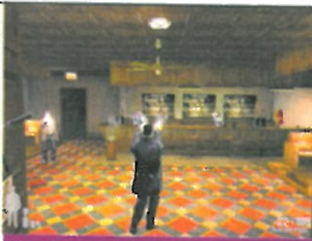
Si lo tuyo es apretar al gatillo sin preocuparte de nada más, *Max Payne* es otra opción a tener en cuenta. En él controlarás a Max, un agente de policía que, tras ver cómo matan a su mujer, decide embarcarse en una cruzada contra sus asesinos. Acción, pólvora y... más acción.

En *Max Payne* sólo tienes que preocuparte de tener munición y reflejos para enfrentarte a los miles de enemigos que te esperan. La mecánica es tan sencilla como avanzar por los escenarios y limpiarlos de criminales haciendo uso de pistolas, escopetas, cócteles molotov, rifles de precisión... Afortunadamente contamos con una habilidad especial, el "Bullet Time", que nos sirve para anticiparnos a los enemigos. Por lo demás, técnicamente es correcto, y consigue mantener un gran nivel de diversión durante todo el juego.

8 **VALORACIÓN: Acción pura y dura, que no deja tiempo para el descanso... aunque se hace relativamente corto.**



El "Bullet Time" ralentiza el paso de tiempo, y así podemos esquivar las balas.



En *Max Payne* no hay puzzles: sólo una historia de venganza y mucha acción.

COMMANDOS 2



Ocho hombres para ganar una guerra

Eidos | 54,95 € | Castellano | + 13 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Commandos 2 te invita a revivir algunas de las operaciones militares más importantes de la II Guerra Mundial, desde un punto de vista puramente estratégico, en el que debes controlar y organizar las acciones de 8 soldados especializados en distintas áreas.



En *Commandos 2* no podemos avanzar como locos; tenemos que estudiar al enemigo, seguir sus movimientos y, si es necesario, eliminarlo silenciosamente.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Tener bajo nuestras órdenes a ocho soldados con habilidades completamente distintas.**
2. Las misiones dejan gran libertad al jugador, para que en cada partida probemos cosas distintas.
3. **Su concepto de la estrategia es bastante activo, y no tan lento como en otros juegos de PC.**
4. Los gráficos son casi una obra de arte, por su nivel de detalle y trabajado diseño.
5. **Es el único juego "español" de PS2. Y tenemos que apoyar a nuestros programadores...**



Disponemos de un montón de acciones para vigilar, como mirar por las ventanas.



Cada personaje está mejor preparado para determinadas acciones y armas, Descubrirlo forma parte del juego.

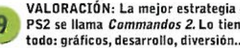


Siempre debemos actuar con el sigilo como aliado, para no ser descubiertos.

Commandos 2 pone a tu servicio a 8 especialistas del ejército, como un boina verde o un experto en explosivos, a los que debes organizar para acometer 10 misiones inspiradas en hechos reales.

Todos nuestros comandos cuentan con unas habilidades comunes y otras específicas. Así, por ejemplo, el boina verde puede atacar por la espalda y el ratero es el único que puede trepar. La gracia del juego reside precisamente en combinar las acciones específicas de cada soldado para cumplir los objetivos, que suelen ser de sabotaje, robo de planos...
Pese a ser un juego de estrategia, tiene un montón de opciones y acciones que hemos visto en las aventuras de acción. Así, entre otras cosas, podemos retirar los cuerpos de los enemigos para no dejar rastro, "cotillear" por las ventanas, disfrazarnos... Además, todas las misiones ofrecen una libertad absoluta, para que cada vez que juguemos, probemos cosas distintas.

Como otros títulos de estrategia, *Commandos 2* no es un juego rápido, de esos que proporciona diversión inmediata. Requiere dedicarle mucho tiempo, estudiar cuidadosamente los movimientos de los enemigos, analizar hasta el último detalle y después actuar. De hecho, dominar el sistema de control, que usa todos los botones del pad, ya requiere horas de práctica.
Eso sí, una vez que lo dominéis descubriréis un juego apasionante y muy, muy largo. En la estrategia no hay nada más divertido, ni gráficamente mejor.



9 **VALORACIÓN:** La mejor estrategia en PS2 se llama *Commandos 2*. Lo tiene todo: gráficos, desarrollo, diversión...

LOS SIMS



Disfruta de la vida... pero de otra manera

EA Games | 64,95 € | Castellano | + 16 años | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

¿Aburrido de tu vida? ¿De pequeño querías ser policía? ¿Tal vez ladrón? ¿Te horrorizan los muebles de tu casa? ¿Sueñas con tener una vida distinta? Pues no te preocupes: *Los Sims* te va a permitir vivir una vida "virtual" en la que decidirás hasta el último detalle.

Los Sims es el primer "Simulador Social" de la Historia, en el que debemos dirigir todas las facetas de la vida de un "ser humano virtual", desde cuándo visita el baño hasta cuándo come, pasando por elegir sus amistades...

Para controlar a nuestro personaje y saber qué necesidades tiene, disponemos de un montón de indicadores que nos muestran desde los rasgos básicos de su carácter hasta sus necesidades más acuciantes (vejiga a punto de explotar o nivel de sueño, entre otros).

Para remediar estas situaciones, y afrontar otras, como pedir la cena a un restaurante, disponemos de cientos de objetos, desde teléfonos a sofás, con los que nuestro personaje puede interactuar para sentirse mejor y evolucionar.

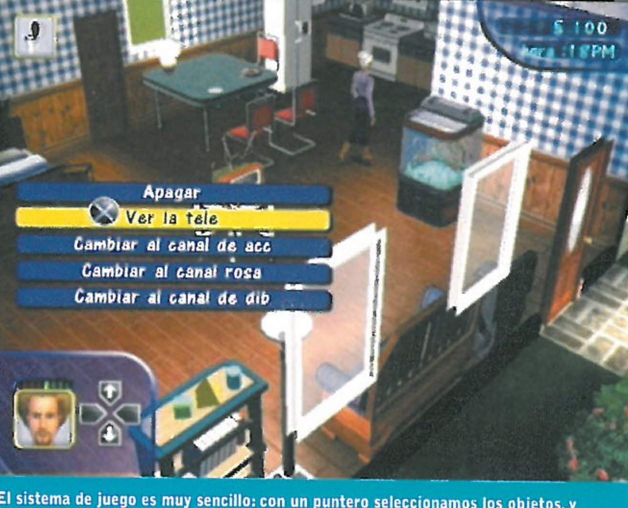
El control de todas estas posibilidades es muy sencillo. Nosotros controlamos un puntero, con el que seleccionamos los objetos y las acciones que éste ofrece. Del resto se encarga nuestro obediente Sim.

También podemos construirnos una casa a medida, jugar a pantalla partida con un amigo, o bien al modo Lábrate un porvenir, donde tenemos que superar ciertos objetivos, como independizarnos. En fin, un juego completamente diferente y tremendamente divertido.

3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

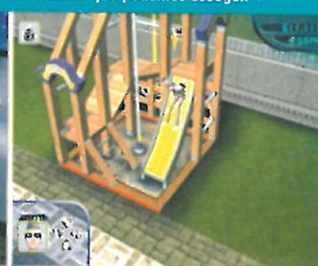
1. **Poder controlar casi todos los aspectos de la vida de un personaje virtual.**
2. Su manejo es sencillo, y permite muchas posibilidades: construir una casa, colocar muebles...
3. **Es divertido, original, largo... un juego de esos que nunca antes has visto en ninguna consola.**

8 **VALORACIÓN: Si caes bajo su hechizo, tendrás juego para meses. Llegará a absorberte totalmente. Estás avisado.**



El sistema de juego es muy sencillo: con un puntero seleccionamos los objetos, y éstos, a su vez, nos ofrecen un listado con las acciones que podemos escoger.





AGE OF EMPIRES

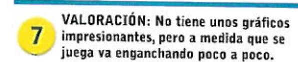


La estrategia con más... historia

EA Games | 29,95 € | Castellano | + 18 años | 1 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2**

Tanto *Commandos 2* como *Los Sims* nos ofrecen una perspectiva de la estrategia menos pura, fundida con otros géneros. *Age Of Empires 2* es justo todo lo contrario, el juego de estrategia en tiempo real por excelencia, que además se basa en algunos hechos de la Historia.

En *Age Of Empires 2*, el objetivo es mejorar la cultura de distintos pueblos, como el chino o el germano. Para ello tenemos que recolectar todo tipo de materiales (oro, madera, comida...) y desarrollar la tecnología, con la que podemos mejorar nuestro potencial bélico y desarrollar nuevas armas. Sólo así podremos derrotar a nuestros enemigos, si la diplomacia ha fallado. Todo esto se lleva a la práctica mediante un interfaz muy sencillo (se puede jugar con ratón), pero capaz de proporcionar cientos de horas de diversión.



7 **VALORACIÓN: No tiene unos gráficos impresionantes, pero a medida que se juega va enganchando poco a poco.**



Las guerras son habituales, y en ellas podemos usar caballería, catapultas...



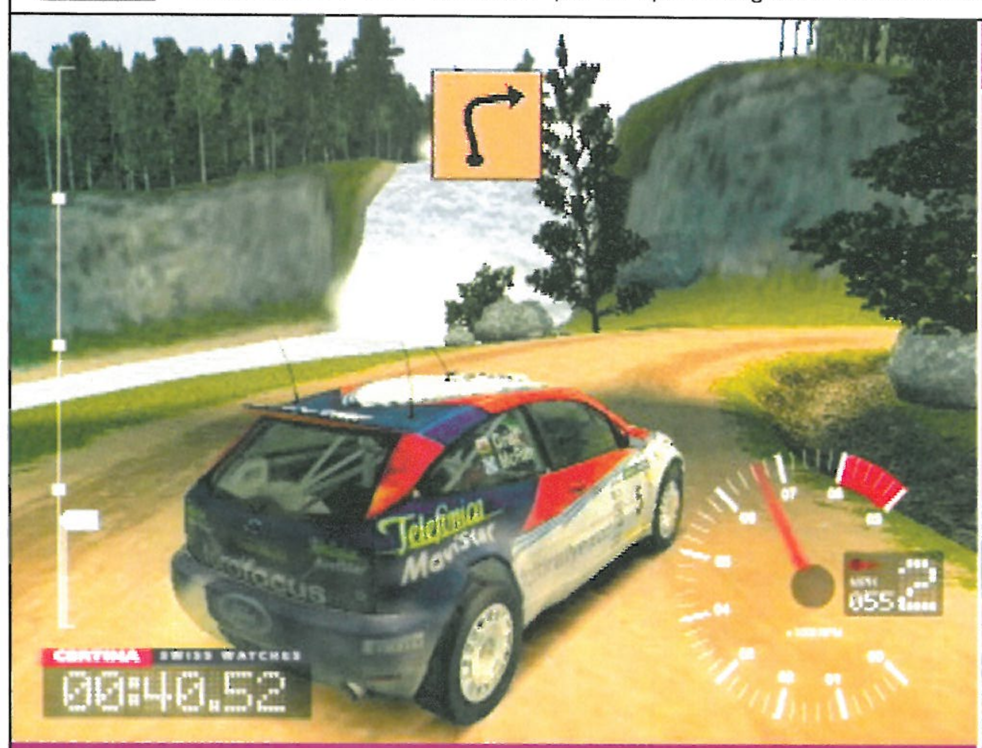
Para cuidar a nuestro pueblo debemos construir casas y recoger alimentos.

COLIN McRAE 3

El Rally más apasionante y realista

Codemasters | 64,95 € | Castellano | + 16 años | 1-2 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Volante**

Los simuladores de rally alcanzan un grado superior con *Colin McRae Rally 3*, título que nos propone asumir la personalidad de este piloto y lanzarnos a competir en un emocionante Campeonato. Y todo "adornado" por un apartado gráfico francamente espectacular.



Todo en *Colin McRae Rally 3* respira realismo. Su demoledor apartado gráfico (sobre todo el modelo del Focus), su ajustado control, la realista respuesta de los coches... todo está pensado para que te sientas como un auténtico piloto de rally.

5 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Poder "meterte" en la piel de Colin McRae y sentir lo mismo que él al pilotar el Ford Focus.**
2. Disfrutar de una sensación de control alucinante, con un coche con respuesta y peso realistas.
3. **No hay un Ford Focus mejor retratado en un juego, tanto por fuera como por dentro.**
4. Circuitos muy trabajados, con los efectos climatológicos (lluvia, nieve...) más reales jamás vistos.
5. **Disputar un campeonato con 8 rallies y 48 tramos, además de otros 16 coches para elegir.**



Nuestro coche se deforma, pierde partes y se ensucia según avanza la etapa.



Observad cómo la lluvia golpea en el cristal. No hay mejor climatología que la que exhibe *Colin McRae Rally 3*.



16 modelos reales acompañan al Ford Focus en este juego de Codemasters.

Si lo que buscas es sentir lo mismo que Colin McRae cuando se pone al volante de su Ford Focus, sin duda éste es tu juego. Y es que ningún otro título consigue transmitir la misma sensación de realismo, gracias al genial control del coche y un apartado gráfico auténticamente fabuloso.

En *Colin McRae Rally 3* nos "metemos" en el mono de Colin McRae para triunfar en un campeonato compuesto de 8 rallies con un total de 48 tramos. Y es que, aunque el juego dispone de 16 coches, éstos sólo pueden ser elegidos en los 2 modos de juego secundarios (o sea, correr los tramos sueltos o carreras contra un amigo), reservando el Campeonato para el piloto escocés y su Ford Focus WRC. El reto no puede ser más atractivo y para superarlo contamos con un control francamente bueno, exigente pero sin llegar a desesperar. La física y la sensación de peso del coche son excepcionales, tanto como su respuesta en los diferentes terrenos.

El realismo en la conducción va acompañado además de realismo visual. El Ford Focus está clavado por fuera y por dentro (esto lo veréis cuando el coche empiece a perder sus partes). Y eso sin contar con la calidad de los circuitos, que cuentan con la mejor recreación de los efectos climatológicos jamás vista hasta la fecha. Si os gusta el rally, no os lo podéis perder.



9 **VALORACIÓN: Por su realismo visual y jugable, es el juego que mejor transmite lo que se siente al disputar un rally.**

WRC II EXTREME

Un simulador completo y con licencia oficial

Sony | 59,99 € | Castellano | + 3 años | 1-4 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Volante**

¿Te apetece disputar el Campeonato de Rally oficial, con todos sus tramos, coches, pilotos...? Pues *WRC II Extreme* te ofrece eso y mucho más. Gran calidad gráfica, variedad de modos de juego y muchas opciones más, se dan cita en un título muy asequible para todo tipo de público.

La segunda incursión de Sony en el género del Rally en PS2 nos deja un título completo, con licencia oficial y muy bien acabado técnicamente hablando. Por todo ello, es la mejor alternativa que podemos encontrar para el fabuloso *Colin McRae Rally 3*.

En *WRC II Extreme* tenemos un total de 13 coches reales para elegir. Una vez escogido el modelo, del triunfo nos separan la friolera de 115 tramos en 14 países, cada uno con su clima y su tipo de superficie (asfalto, nieve...). Afortunadamente, el control de los coches es de lo más asequible, al alcance de todos. Y no es éste el único reto, ya que *WRC II Extreme* cuenta con un editor de rallies y Campeonatos y 3 modos de juego más (Contrarreloj para 4 jugadores alternativos, Carrera para 2 jugadores y modo Challenge, donde nuestra puntuación compite con la de otros jugadores), que le aportan gran duración.



3 RAZONES PARA HACERTE CON ÉL

1. **Un apartado gráfico realmente alucinante, en el que destacan unos circuitos hiperrealistas.**
2. 14 rallies oficiales con sus 115 tramos y 13 coches reales. Y por si te aburres, un editor de rallies.
3. **Un control muy asequible, que logra que todos los públicos puedan disfrutar del rally.**

Gráficamente destaca la gran calidad de las pistas, profundas y fotorrealistas, además del modelado de los coches, que se deforman bien. Es la guinda para un juego que merece estar junto a *Colin* en vuestra colección.

9 **VALORACIÓN: Un simulador de rally completo, divertido, muy bien realizado y oficial. La alternativa al "Sr. McRae".**



***WRC II Extreme* entra por los ojos desde el principio por a su enorme calidad gráfica. Aparte dura mucho, gracias a sus 115 tramos, 13 coches y 3 modos de juego.**

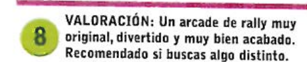
SHOX

La cara más arcade, divertida y original del rally

EA Big | 65,95 € | Castellano | + 3 años | 1-4 Jug. | Periféricos **Memory Card 2, Dual Shock 2, Multitap.**

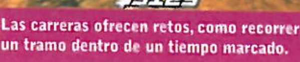
Si los simuladores de rally "serios" te parecen algo sosos, prueba con el original *Shox*. En él competimos contra otros coches en explosivas carreras bajo un descarado y divertido tono arcade. Y no penséis que por ello descuida su apartado gráfico, pues resulta sensacional.

El contrapunto perfecto a los simuladores de rally serios, como *Colin McRae Rally 3*, lo pone el original estilo de *Shox*. En él corremos contra otros cinco coches en rapidísimas carreras, que se desarrollan en los terrenos típicos de los rallies (nieve, tierra...) y en las que además deberemos cumplir una serie de objetivos para avanzar. El control de los 24 coches reales es muy sencillo, 100% arcade. Y sus gráficos son tan buenos que no podemos dejar de recomendarlo a todos los que buscan un rally "diferente".



8 **VALORACIÓN: Un arcade de rally muy original, divertido y muy bien acabado. Recomendado si buscas algo distinto.**





Las carreras ofrecen retos, como recorrer un tramo dentro de un tiempo marcado.



***Shox* es tan arcade que competimos con otros coches, incluso con 4 amigos a la vez.**

MEMORY CARD 2

Tener una tarjeta de memoria es imprescindible para salvar partidas. Dada la importancia de su tarea, nuestro consejo es que te hagas con la oficial

Compañía **Sony** | Precio **39,95 €** | Capacidad **8 Megas**



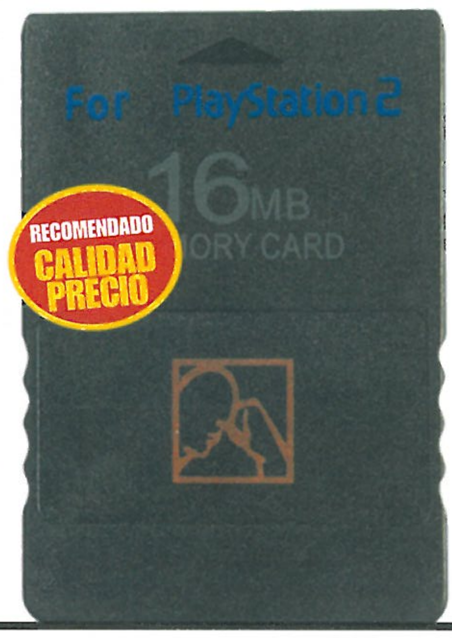
La tarjeta oficial de Sony ofrece una capacidad de 8 megas, espacio más que suficiente para almacenar partidas de muchos, muchos juegos. Y recordad, sin ella no podréis salvar...

La calidad de esta Memory Card está fuera de toda duda y podéis tener la seguridad de que no os va a dar ningún tipo de problemas.

PROJECT DESIGN

Si el precio de la tarjeta oficial te parece elevado para sólo 8 megas, siempre tienes la opción de pagar un poco más y tener el doble de capacidad.

Compañía **Project Desing** | Precio **50 €** | Capacidad **16 Megas**



La tarjeta clónica de Upxus ofrece el doble de capacidad que la de Sony. Es como si tuvieras dos tarjetas de 8 megas dentro de la misma carcasa y para pasar de una a otra, basta con pulsar un botón. Con 16 megas no vais a tener nunca problemas de espacio.

En todas nuestras pruebas no ha dado ni un sólo problema, así que, aunque de inferior calidad que la oficial, su precio la convierte en un opción muy atractiva.

DUAL SHOCK 2

Si te gusta jugar acompañado, necesitas un segundo mando. En el mercado vas a encontrar muchas opciones, pero ninguna mejor que el Dual Shock 2.

Compañía **Sony** | Precio **29,95 €** | Tipo **Mando analógico**



Desde que se puso a la venta en los tiempos de PlayStation, el Dual Shock ha demostrado ser el pad más adecuado, cómodo, ergonómico y eficaz. De hecho, todo los fabricantes han terminado imitándolo. Sus sticks, los botones analógicos o la precisión de la cruceta son una garantía de cara a enfrentarse a cualquier tipo de juegos. Su precisión es total.

Aunque no es el más barato y carece de extras, sin duda es el mejor y más recomendable. Además, lo puedes comprar de colores.

FIFA THRUSTMASTER

Si el mando que usen tus visitas te da un poco igual, puedes encontrar ofertas muy atractivas y a buen precio que también cumplen su cometido.

Compañía **Thrustmaster** | Precio **14,95 €** | Tipo **Pad analógico**



Si te quieres aprovechar de una buena oferta, corre a por este mando de Thrustmaster. No sólo es uno de los mejores, sino que además ahora puedes encontrar un pack que incluye dos pads por 15 euros. Eso sí, están decorados con motivos del pasado mundial, pero hablando de un mando de esta calidad, tampoco importa el desfase.

Tienes el mismo mando, con otras decoraciones, por 18 euros la unidad, lo que tampoco está nada mal.

GT DRIVING FORCE

Para sacarle todo el partido a los juegos de coches, lo ideal es un volante. Y si además es el más realista del mercado, mejor que mejor.

Compañía **Logitech** | Precio **120 €** | Conexión **USB**

Una de las ventajas de PS2 es que tiene conexión USB para periféricos, lo que hace que funcionen mejor. El ejemplo perfecto es este volante, con el que sentirás sensaciones cercanas a la conducción real. Tiene Force Feedback (es decir, tras tomar una curva, tiende a volver), un tacto impresionante y una precisión de lujo. Claro, que de lujo es su precio, y además no es compatible con todos los juegos de coches. Es sí, con *Gran Turismo 3* resulta flipante.



MODENA 360

Claro que si lo mejor te parece caro, siempre puedes optar por lo excelente, como este volante de Guillemot, compatible con todos los juegos.

Compañía **Guillemot** | Precio **59,95 €** | Conexión **normal**

Un atractivo diseño, basado en auténticos volantes de Ferrari, un gran control y excelentes prestaciones en general, hacen de este volante una de las opciones más adecuadas en cuanto a relación calidad-precio.

Aunque no tiene Force Feedback, ofrece unas contundentes vibraciones que aumentan el realismo. Presenta cambio tipo Fórmula 1, botones y pedales analógicos, una inmejorable sensibilidad al giro...



G-Con 2

Si lo tuyo son los arcades de pistola, tienes que tener una pistola. De todas las opciones posibles la más precisa es, como siempre, la oficial.

Compañía **Sony** | Precio **34,95 €** | Tipo **Pistola USB**



Aunque estos arcades también pueden jugarse con el pad, nada mejor que contar con una pistola para meterse de lleno en la aventura. La G-Con 2 de Namco es la elección perfecta: es USB, ligera, cómoda, cuenta con un montón de botones, una cruceta para "navegar" por los menús... e incluye el "cable G-Con" para conectarla a la tele y aumentar su precisión. Aún así, no es compatible con todos los juegos de este género.

WALTHER PPK

Si no quieres complicarte la vida averiguando qué arcades de pistola son compatibles con la G-Con 2, puedes optar por este modelo de Thrustmaster.

Compañía **Thrustmaster** | Precio **42,95 €** | Tipo **Pistola multiconexión**



Una opción muy a tener en cuenta si quieres jugar a todos tus juegos de disparo sin problemas, ya que ofrece una respuesta más que correcta y, lo que es más importante, compatibilidad total con todos los juegos gracias al uso de los dos sistemas de conexión: USB y Pad. Esto hace que, aunque tenga un precio algo superior a la de Namco, al final resulte más barata. Además, presenta un montón de funciones extra, como vibración, autorecarga...

MULTITAP OFICIAL

¿Qué quieres "viciarte" junto a tus amigos con algún juego que admite más de dos jugadores y no sabes cómo hacerlo? Sony tiene la respuesta.

Compañía **Sony** | Precio **44,95 €** | Capacidad **4 conexiones**

El Multitap es la solución ideal para disfrutar en compañía de varios amigos de juegos con capacidad Multijugador, deportivos o shoot´em ups generalmente. Y ninguno mejor que el oficial de Sony. Sólido, bien acabado y con una calidad impecable, nos permite conectar hasta cuatro mandos en un mismo Multitap. También es compatible con las Tarjetas de Memoria de PS2 y permite apreciar el uso de los botones analógicos del pad, algo que el Multitap de PlayStation no hace. Es caro, pero es el mejor y se nota.

PLAYTOGETHER

Los creadores de periféricos no se han prodigado mucho en lo que a Multitaps se refiere. Si buscas uno más barato que el oficial, ésta es una buena alternativa.

Compañía **Aplisoft** | Precio **29,99 €** | Capacidad **4 conexiones**

Este periférico de Project Design cumple a las mil maravillas con sus funciones, pero no consigue alcanzar la misma calidad de materiales que el oficial de Sony. Sin embargo, esto no debe preocuparos, ya que en un dispositivo de estas características, que no sufre con un excesivo "trote físico", no es un defecto que dé problemas. Aunque no es compatible con PSOne, cumple su cometido y cuenta con un precio mucho más asequible que el oficial.



MANDO DVD OFICIAL

Para disfrutar cómodamente de tus películas en formato DVD en PS2, nada mejor que contar con un estupendo mando a distancia.

Compañía **Sony** | Precio **26,96 €** | Tipo **Mando control DVD**

Con el mando oficial de Sony, se acabó el tener que navegar por los menús de las películas en PS2 utilizando el Dual Shock 2. A la robustez del mando y al excelente acabado y disposición de los botones que tiene, hay que añadir también una capacidad excepcional a la hora de recibir y enviar ordenes, a pesar de que pueda haber obstáculos por medio.

La principal novedad que ofrece el mando oficial es que cuenta un CD con la actualización de los drivers del reproductor, lo que nos permite contar con varias funciones extra que no incluyen el resto de mandos del mercado.



MANDO DVD STEPS

Hasta que llegó el mando oficial de Sony, ésta era la mejor opción en cuanto a mandos a distancia para PS2. Y lo sigue siendo, si no eres muy exigente.

Compañía **Nostromo** | Precio **17,95 €** | Tipo **Mando control DVD**

Son muchos los fabricantes que han lanzado mandos DVD para PS2, pero han sido Herederos de Nostromo los que han conseguido un producto con los aspectos más importantes de un periférico de este tipo y a buen precio.

Tanto por prestaciones como por diseño, precio y calidad, nos encontramos ante una muy buena alternativa al oficial de Sony, sobre todo si no quieres gastarte demasiado dinero.

INSPIRE 5.700

Si estás buscando el mejor sistema de sonido 5.1. para acoplar a tu consola, no lo dudes, con este conjunto de Creative vas a alucinar.

Compañía **Creative** | Precio **437,95 €** | Tipo **Equipos 5.1**

Nos encontramos con la opción más completa y espectacular, siempre y cuando no tengáis problemas de dinero, claro. Este conjunto ofrece cinco satélites, un decodificador y un gran subwoofer, que es capaz de transmitir sensaciones muy superiores al de la mayoría de los productos del mismo tipo que hay en el mercado.

Además, es compatible con los principales sistemas de sonido 3D, como DTS y Dolby Digital, y trae todos los cables necesarios, así como un completo mando a distancia.



INSPIRE 2.1 5500D

El "hermano pequeño" del anterior modelo tampoco se queda atrás. Ofrece menos potencia, pero el precio también es mucho menor.

Compañía **Creative** | Precio **208,95 €** | Tipo **Equipo 5.1**

Un equipo muy a tener en cuenta para todos aquellos que estén buscando un sistema de sonido 5.1 "real" para incorporar a su PS2. Al igual que el 5.700, incluye todos los cables necesarios, incluso el óptico. El nivel de sonido raya a excelente nivel y cuenta con un subwoofer acabado en madera, lo que siempre ayuda a la hora de obtener sonido sin distorsionar. En cuanto a modos de sonido, es compatible con sonido estéreo, Dolby Pro Logic y Dolby Digital.

Si no te preocupa sacrificar potencia por precio no lo dudes, este equipo te da prestaciones excepcionales a precio de cine.



VGA BOX

Si tienes un ordenador en tu habitación, con este aparato ya no tendrás que esperar a que tus padres dejen libre la tele del salón para jugar con tu PS2.

Compañía **Hipnosis** | Precio **72 €** | Tipo **Conector al monitor**

¿Qué para qué quieres conectar tu PS2 a un monitor de PC? En primer lugar, la definición y calidad de imagen son superiores a la de casi cualquier televisión y segundo, ofrece un montón de ventajas, como la posibilidad de soportar juegos en 60hz, compatibilidad con consolas PAL y NTSC... Y que no se nos olvide el tema del espacio, claro.

Dispone de varias entradas de vídeo y audio, se alimenta con la energía del monitor e incluye los cables necesarios para conectarlo Además, gracias a un selector puedes cambiar la señal de la consola al monitor sin desenchufar nada.



DR. FIX IT

¿Qué tus juegos favoritos en CD o DVD están sucios o arañados y tu consola no los lee? Tranquilo, el doctor está aquí.

Compañía **Aplisoft** | Precio **76 €** | Tipo **Reparador de discos**



Un dispositivo sencillo y cómodo que incluye todos los elementos necesarios para eliminar arañazos y suciedad de la superficie de los discos Incluye instrucciones en castellano, cabezas de repuesto y un buen acabado.

Aplisoft te ofrece un aparato que, sin ser la solución definitiva al problema, ayuda a "reparar" los discos dañados para que puedas seguir disfrutando de tus juegos favoritos a un precio no demasiado alto.

LOS PACKS + ATRACTIVOS

Si estás pensado en comprarte la consola o algunos juegos, no está de más que mires bien por las tiendas de tu zona, para encontrar las jugosas ofertas que a veces se ponen a la venta. Aquí tienes algunos ejemplos.



Consola + Formula One 2001 + WRC II + Demo Ratchet & Clank

Si lo tuyo es la velocidad, El Corte Inglés te propone una jugosa oferta, con el rally y la Fórmula 1 como protagonistas. No tardes en decidirte...



262,95 €





Consola + Final Fantasy X + Película DVD Spiderman

En Carrefour la oferta se diversifica y puedes llevarte la consola junto al genial *Final Fantasy X* y la película en DVD de "Spider-Man".

317,50 €





Consola + Medal of Honor Frontline + Película DVD Black Hawk Derribado + Mando DVD Remote Steps

CetroMail te ofrece un pack muy guerrero: película bélica y juego basado en la Segunda Guerra Mundial. Ojo, incluye un buen mando a distancia.

299,95 €



Consola + Memory Card Oficial + Tekken Tag Tournament

Si eres más práctico, este otro pack incluye el periférico más importante, aunque sea el menos vistoso: la tarjeta de memoria. Además, un gran juego de lucha.

289,95 €



OTROS ÉXITOS A MUY BUEN PRECIO

Aunque en el suplemento te hemos hablado de los juegos que mejor representan a cada género, aún quedan otras opciones muy interesantes, y con precios atractivos. Échales un vistazo.

ACCIÓN

- **Baldur's Gate** (34,95 €) Mucha acción con toques roleros y para dos jugadores. PUNTUACIÓN: 8
- **State of Emergency** (29,95 €) Líate a puñetazo limpio en medio de una ciudad en pleno caos. PUNTUACIÓN: 8

AVENTURAS

- **Onimusha** (29,95 €) Como *Resident Evil*, pero en el Japón feudal y con espadas. PUNTUACIÓN: 8

LUCHA

- **Tekken Tag** (16,95 €) Menos espectacular que *Tekken 4*, pero igual de divertido. PUNTUACIÓN: 9

VELOCIDAD

- **Crazy Taxi** (29,95 €) Haz el cabra con un taxi para llevar a tus clientes a su destino. PUNTUACIÓN: 7
- **Gran Turismo Concept** (39,95 €) El complemento de *Gran Turismo 3* con prototipos del 2003. PUNTUACIÓN: 8
- **Moto GP** (29,95 €) El mejor juego de motos, aunque más corto que el segundo PUNTUACIÓN: 8
- **Spy Hunter** (34,95 €) Pilota un bólido armado hasta las ruedas y cumple misiones. PUNTUACIÓN: 7
- **World Rally Championship** (29,95 €) El juego oficial del Mundial de Rally, aunque del año pasado. PUNTUACIÓN: 8

PUZZLE

- **Super Bust A Move** (19,95 €) Juntar burbujas de colores nunca fue tan divertido. Ideal a dobles. PUNTUACIÓN: 7

PLATAFORMAS

- **Crash Bandicoot** (29,95 €) Un plataformas sencillo, simpático y divertido. PUNTUACIÓN: 8
- **Rayman Revolution** (29,95 €) Una gran combinación de saltos y exploración. PUNTUACIÓN: 8

SHOOT'EM UP

- **Half-Life** (29,95 €) Anticuado gráficamente, pero divertido y absorbente. PUNTUACIÓN: 8
- **Red Faction** (32,95 €) Acción frenética de principio a fin y espectacular. PUNTUACIÓN: 7

DEPORTIVOS

- **NBA Street** (29,95 €) Basket callejero de 2 contra 2 donde manda en espectáculo PUNTUACIÓN: 8
- **Pro Evolution Soccer** (29,95 €) Menos completo que la segunda parte, pero igual de jugable. PUNTUACIÓN: 9
- **SSX** (29,95 €) Práctica el snowboard de la forma más sencilla y divertida. PUNTUACIÓN: 7
- **Tony Hawk's 3** (29,95 €) Si quieres saber lo divertido que es el skate, pruébalo ahora. PUNTUACIÓN: 9



Suplemento realizado por el equipo Play2Manía



Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía nº 50